

Số: 28/CV-INTEREDU

Hà Nội, ngày 28 tháng 02 năm 2024

V/v: Phát động cuộc thi Imagine Cup
Junior toàn cầu tại Việt Nam

Kính gửi: Sở Giáo dục và đào tạo Thành phố Hải Phòng.

Sự phát triển vượt bậc của trí tuệ nhân tạo (AI) đang định hình lại tương lai của thế giới và cách con người tư duy và làm việc. Để chuẩn bị cho tương lai, học sinh phổ thông cần được trang bị các kỹ năng sẵn sàng để thích ứng với sự thay đổi nhanh chóng của công nghệ. Vì vậy, hơn bao giờ hết, việc phổ cập cũng như tạo ra cơ hội để các em học sinh tiếp cận và học tập về AI là điều vô cùng cần thiết và trở thành nhiệm vụ quan trọng của giáo dục.

Imagine Cup Junior (ICJ) là cuộc thi do Microsoft tổ chức trên phạm vi toàn cầu, nhằm khuyến khích giới trẻ sử dụng công nghệ trí tuệ nhân tạo (Artificial Intelligence – AI) để hỗ trợ và thay đổi các vấn đề phức tạp của nhân loại. Qua đó, ICJ giúp học sinh thúc đẩy niềm yêu thích công nghệ và các ý tưởng đưa công nghệ giải quyết các vấn đề thực tế của cuộc sống; đồng thời tăng cường các kỹ năng công nghệ và kỹ năng sẵn sàng cho thế kỷ 21 của các học sinh phổ thông (từ 05 đến 18 tuổi).

Năm 2022, cùng với sự ủng hộ của Cục Công nghệ thông tin - Bộ GD&ĐT, Microsoft đã phát động cuộc thi Imagine Cup Junior đầu tiên tại Việt Nam. Trong 02 năm liên tiếp, học sinh Việt Nam đã xuất sắc vượt qua hàng nghìn đội thi từ rất nhiều quốc gia trên thế giới để đạt được thành tích là một trong 10 đội thắng cuộc Imagine Cup Junior toàn cầu năm 2022 và 2023.

Là đối tác đào tạo toàn cầu duy nhất nhận sự ủy quyền của Microsoft triển khai đồng bộ chương trình và giải pháp công nghệ Microsoft dành cho giáo dục tại Việt Nam, InterEdu - với vai trò là đơn vị đồng tổ chức Imagine Cup Junior 2024 Việt Nam cùng Microsoft Việt Nam và Hệ thống đào tạo Lập trình viên Quốc tế Aptech, trân trọng gửi tới Quý Sở thông tin về cuộc thi Imagine Cup Junior dành cho học sinh phổ thông từ 5 tới 18 tuổi toàn cầu.

Thông tin về cuộc thi trong Phụ lục 1 kèm theo công văn này.

Đồng thời, InterEdu trân trọng kính mời Quý Sở cử đại diện lãnh đạo Sở, các Phòng chuyên môn, phòng GD&ĐT, các nhà trường và các em học sinh tham gia Lễ phát động **Cuộc thi Imagine Cup Junior 2024 tại Việt Nam** từ 08h30 – 11h00 ngày 11/03/2024, tổ chức dưới hình thức trực tuyến kết hợp trực tiếp. Đây sẽ là sự kiện đặc biệt chưa từng có tại Việt Nam, thu hút hàng nghìn học sinh trên toàn quốc trải nghiệm học tập thú vị và khám phá sức mạnh của AI trong cuộc sống.

Nội dung chi tiết Lễ phát động và cách thức đăng ký tham gia trong Phụ lục 2 đính kèm công văn này.

Sự kiện sẽ có sự tham dự và phát biểu của đại diện lãnh đạo Cục Công nghệ thông tin - Bộ Giáo dục và Đào tạo, Microsoft và chia sẻ từ các đội xuất sắc đã đoạt giải TOP10 toàn cầu năm 2022 và 2023.

InterEdu kính đề nghị Quý Sở khuyến khích và tạo điều kiện để các thầy cô và em học sinh tham dự Lễ phát động, tìm hiểu thông tin và tham gia cuộc thi Imagine Cup Junior toàn cầu.

Thông tin chi tiết về Imagine Cup Junior 2024 Việt Nam và đăng ký tham gia tại đường link: <https://vief.edu.vn/imagine-cup-junior>

Trân trọng.

GIÁM ĐỐC ĐIỀU HÀNH

Nơi nhận:

- Như trên;
- Lưu: VT.



Dương Hoài Giang Hà

Phụ lục 1

THÔNG TIN CUỘC THI IMAGINE CUP JUNIOR 2024 VIỆT NAM

(đính kèm công văn số 28/CV-INTEREDU ngày 28/02/2024)

A. Giới thiệu chung

Imagine Cup Junior (ICJ) là cuộc thi do Microsoft tổ chức trên phạm vi toàn cầu, nhằm khuyến khích giới trẻ sử dụng công nghệ trí tuệ nhân tạo (Artificial Intelligence – AI) để hỗ trợ và thay đổi các vấn đề phức tạp của nhân loại. Qua đó, ICJ giúp học sinh thúc đẩy niềm yêu thích công nghệ và các ý tưởng đưa công nghệ giải quyết các vấn đề thực tế của cuộc sống; đồng thời tăng cường các kỹ năng công nghệ và kỹ năng sẵn sàng cho thế kỷ 21 của các học sinh phổ thông (từ 5 đến 18 tuổi).

Microsoft cung cấp tài nguyên học tập cho các giáo viên và học sinh nhằm khám phá và học tập về công nghệ trí tuệ nhân tạo, bao gồm các bài học về công nghệ AI, AI tạo sinh, máy học, an ninh mạng...

Mục tiêu cuộc thi:

1. Gia tăng cơ hội tiếp cận và học tập công nghệ trí tuệ nhân tạo hiện đại cho học sinh phổ thông.
2. Tăng cường các kỹ năng công nghệ và kỹ năng mềm sẵn sàng thế kỷ 21 như giải quyết vấn đề, giao tiếp, hợp tác, phản biện và sáng tạo.
3. Giáo dục học sinh về giải pháp và các vấn đề cấp thiết của nhân loại như biến đổi khí hậu, sức khỏe con người, bảo vệ di sản văn hóa, công bằng cho người khuyết tật, hoạt động nhân đạo...

B. Đơn vị tổ chức

Microsoft Việt Nam: Microsoft là một tập đoàn đa quốc gia của Hoa Kỳ chuyên phát triển, sản xuất, kinh doanh bản quyền phần mềm và hỗ trợ trên diện rộng các sản phẩm và dịch vụ liên quan đến máy tính. Microsoft có mặt tại Việt Nam từ năm 1996 và đã có nhiều hoạt động đồng hành với Bộ Giáo dục và đào tạo Việt Nam từ năm 2004 tới nay.

InterEdu: Là đối tác đào tạo toàn cầu duy nhất của Microsoft triển khai đồng bộ chương trình và giải pháp công nghệ Microsoft dành cho giáo dục tại Việt Nam. InterEdu nhận được ủy quyền từ Microsoft Education triển khai các hoạt động đào tạo và chương trình giáo dục dành cho nhà trường, giáo viên và học sinh.

Aptech Việt Nam: Trục thuộc Tập đoàn Aptech có quy mô toàn cầu, đi tiên phong trong lĩnh vực đào tạo Công nghệ Thông tin. Có mặt tại Việt Nam từ năm 1999, Hệ thống đào tạo Lập trình viên Quốc tế Aptech là địa chỉ học tập uy tín cho các bạn trẻ Việt Nam, trong đó chủ yếu là sinh viên và học sinh trung học phổ thông.

C. Đối tượng tham gia:

- Học sinh tiểu học (từ 05 đến 12 tuổi) – Chủ đề Tech for Good
- Học sinh trung học (từ 13 đến 18 tuổi) – Chủ đề AI for Good

Quyền lợi của học sinh khi tham gia:

- Nhận được tài liệu và truy cập nguồn tài nguyên học tập về trí tuệ nhân tạo của Microsoft Education toàn cầu.
- Được nâng cao nhận thức về các vấn đề cấp thiết của nhân loại và sức mạnh của công nghệ - đặc biệt là Trí tuệ nhân tạo nhằm giải quyết các vấn đề thực tế phức tạp trong cuộc sống.
- Tham gia cuộc thi Imagine Cup Junior với quy mô toàn cầu, tham gia các buổi Global Office Hour do Microsoft tổ chức. Có cơ hội nhận được sự hỗ trợ, đào tạo, hướng dẫn từ đội ngũ cố vấn là các chuyên gia trong và ngoài nước trong lĩnh vực AI.
- Nhận được chứng nhận tham gia và chứng nhận đoạt giải từ Ban tổ chức là Microsoft Việt Nam và các đối tác.

Quyền lợi của giáo viên và nhà trường khi tham gia:

- Nhận được toàn bộ nội dung đào tạo và hướng dẫn tham gia Imagine Cup Junior 2024 dành cho giáo viên (trưởng nhóm) từ Microsoft Education toàn cầu.
- Nhận được 100USD Azure Credit của Microsoft hoàn toàn miễn phí trong vòng 1 năm.
- Có cơ hội nhận được các giải thưởng dành cho tập thể từ Ban tổ chức Imagine Cup Junior Việt Nam.
- Nhận được chứng nhận tham gia từ Ban tổ chức là Microsoft Việt Nam và các đối tác.

D. Cách thức đăng ký và tham gia Imagine Cup Junior toàn cầu:

Học sinh tham gia theo nhóm từ 02 đến 40 em đối với học sinh tiểu học và từ 02 đến 06 em đối với học sinh trung học. Mỗi đội được đại diện bởi một trưởng nhóm. (Trưởng nhóm có thể là giáo viên, người hướng dẫn, nhân viên, phụ huynh hoặc người giám hộ, bắt buộc là người trên 18 tuổi)

Các đội áp dụng những bài học để thiết kế về một khái niệm hoặc ý tưởng tạo ra sự khác biệt trong việc giải quyết các thách thức của cộng đồng địa phương hoặc thế giới xung quanh. Bài dự thi nộp dưới hình thức một video giới thiệu ý tưởng có thời lượng dưới 2 phút và 1 bài trình bày PowerPoint theo mẫu do Microsoft cung cấp.

Trưởng nhóm đại diện nhóm đăng ký tại đường link dưới đây và có quyền truy cập vào gói tài nguyên Imagine Cup Junior để hỗ trợ cho việc học tập và tham gia cuộc thi:

Đăng ký bảng dành cho học sinh trung học: chủ đề **AI for Good**

<https://imaginecup.microsoft.com/Category/register/28>

Đăng ký bảng dành cho học sinh tiểu học: chủ đề **Tech for Good**

<https://imaginecup.microsoft.com/Category/register/29>

Thời hạn nộp bài: 06:59 ngày 09/05/2024 (Giờ Việt Nam – GMT+7)

(Tương đương 23:59 ngày 08/05/2024 – Giờ GMT+0)

Đường link download các tài liệu Việt hóa: https://bit.ly/tailieu_ICJ

E. Imagine Cup Junior 2024 tại Việt Nam

Microsoft Việt Nam phối hợp với InterEdu và Hệ thống đào tạo Lập trình viên Quốc tế Aptech đồng tổ chức Cuộc thi Imagine Cup Junior 2024 tại Việt Nam nhằm hỗ trợ, lan tỏa và gia tăng cơ hội học tập về công nghệ và trí tuệ nhân tạo cho học sinh Việt Nam.

Các hoạt động chính:

1. Lễ phát động Imagine Cup Junior 2024 tại Việt Nam

Thời gian: Từ 8h30 – 11h00 thứ 2, ngày 11 tháng 03 năm 2024

Đối tượng tham gia: Học sinh của các trường TH, THCS, THPT toàn quốc

Hình thức: Trực tuyến kết hợp trực tiếp: các điểm cầu nhà trường kết nối qua nền tảng Microsoft Teams.

2. Hoạt động đào tạo và tập huấn

Nội dung:

- Chia sẻ và hướng dẫn khai thác các nguồn tài nguyên học tập của Microsoft về Imagine Cup Junior.
- Tham gia sự kiện Global Office Hour trực tuyến do Microsoft toàn cầu tổ chức. (Thời gian: 9h00 – 11h00 ngày 28/03/2024)
- Tổ chức tập huấn hướng dẫn nộp bài Imagine Cup Junior toàn cầu và các kiến thức về Ứng dụng trí tuệ nhân tạo trong cuộc sống.

3. Công bố kết quả:

Thời gian công bố giải thưởng toàn cầu: ngày 13/06/2024

Thời gian công bố giải thưởng tại Việt Nam: từ 14/06/2024 – 30/06/2024.

Sự kiện tổng kết trao giải dự kiến tổ chức vào ngày 04/07/2024 tại Hà Nội

Đăng ký tham gia:

Đăng ký tham gia tại đường link: <https://vief.edu.vn/imagine-cup-junior>

Thông tin liên hệ chi tiết:

Bà Nguyễn Hồng Minh – Giám đốc phát triển mạng lưới

Công ty TNHH Phát triển Giáo dục InterEdu

Điện thoại: 0969305586 | Email: minh.nguyen@inter.edu.vn

Nhóm Zalo cập nhật thông tin của Ban tổ chức: <https://zalo.me/g/fnlvon050>

Phụ lục 2

LỄ PHÁT ĐỘNG CUỘC THI IMAGINE CUP JUNIOR 2024 VIỆT NAM (đính kèm công văn số 28/CV-INTEREDU ngày 28/02/2024)

Thời gian: 8h30 – 11h00, Thứ hai, ngày 11 tháng 03 năm 2024

Hình thức: Trực tuyến kết hợp trực tiếp trên Microsoft Teams

Link đăng ký: <https://vief.edu.vn/imagine-cup-junior>

Thành phần tham dự:

- + Đại diện lãnh đạo Cục CNTT – Bộ GD&ĐT
- + Đại diện lãnh đạo Microsoft, InterEdu, Aptech Việt Nam, đối tác, nhà tài trợ
- + Đại diện lãnh đạo các Sở GD&ĐT, Phòng GD&ĐT, các nhà trường
- + Đại diện các cơ quan báo chí, truyền thông
- + Các giáo viên và học sinh của các trường TH, THCS, THPT trên toàn quốc

Nội dung chương trình:

Thời gian	Hoạt động
07:30 – 08:30	Mở phòng họp trực tuyến trên Microsoft Teams, đón tiếp và kiểm tra kết nối kỹ thuật các điểm cầu. Đón tiếp đại biểu, khách mời tại các điểm cầu
08:30 – 08:40	Chào mừng, tuyên bố lý do và giới thiệu đại biểu
08:40 – 08:45	Phát biểu khai mạc của đại diện lãnh đạo Cục CNTT – Bộ GD&ĐT
08:45 – 08:50	Phát biểu của đại diện lãnh đạo Sở GD&ĐT TP. Đà Nẵng
08:50 – 08:55	Phát biểu chúc mừng Imagine Cup Junior 2024 Việt Nam của Microsoft Education toàn cầu
08:55 – 09:00	Phát biểu của Phó chủ tịch Tập đoàn Aptech toàn cầu.
09:00 – 09:10	Chia sẻ từ các đội chiến thắng TOP10 toàn cầu: Năm 2022: Skyline Humanitarian, Trường TH, THCS, THPT Sky-Line, Đà Nẵng Năm 2023: Đội Goats, Trường THPT chuyên Hà Nội – Amsterdam.
09:10 – 09:15	Video Imagine Cup Junior – When inspiration meets innovation
09:15 – 09:45	Giới thiệu cuộc thi Imagine Cup Junior 2024
09:45 – 10:15	Bài học tương tác: Khởi nguồn sáng tạo cùng AI tạo sinh
10:15 – 10:40	Thử thách sáng tạo cùng AI tạo sinh
10:40 – 11:00	Tổng kết và trao giải thử thách

Cách thức tham dự đối với cấp trường:

Đối với các nhà trường có kế hoạch tổ chức sự kiện Phát động Imagine Cup Junior cho toàn trường, BTC có một số lưu ý sau:

1. Sau khi đăng ký thành công, trường nhóm hoặc đại diện nhà trường sẽ nhận được thư mời và link tham dự trên Microsoft Teams.
2. Lễ phát động đồng thời được truyền hình trực tiếp (livestream) trên Microsoft Teams và fanpage của chương trình để tất cả học sinh và giáo viên quan tâm đều có thể theo dõi.
3. Các tài nguyên thiết kế của BTC tại: https://bit.ly/thietke_ICJ
4. Mỗi học sinh tham dự nên có thiết bị máy tính cá nhân hoặc điện thoại thông minh kết nối internet để có thể tham gia trọn vẹn các hoạt động học tập và trải nghiệm Trí tuệ nhân tạo của BTC.

Trong trường hợp không đáp ứng được mỗi học sinh một thiết bị, nhà trường có thể bố trí các em làm việc nhóm theo đội, mỗi đội một thiết bị.

5. Trong suốt quá trình diễn ra sự kiện, BTC có đội ngũ hỗ trợ giải đáp thắc mắc cho các nhà trường và thầy cô tại nhóm Zalo <https://zalo.me/g/fnlvon050>