

UBND THÀNH PHỐ HẢI PHÒNG
SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: /SGDDĐT-GDTrH
V/v thông báo về Kỳ thi Toán Quốc tế
Kangaroo-IKMC, Đấu trường Toán học Châu
Á, Cuộc thi Giải toán trên máy tính cầm tay.

Hải Phòng, ngày tháng 10 năm 2025

Kính gửi:

- Hiệu trưởng trường trung học cơ sở, trung học phổ thông;
- Hiệu trưởng trường phổ thông nhiều cấp học.

Thực hiện nhiệm vụ Giáo dục trung học năm học 2025-2026, nhằm đánh giá toàn diện phẩm chất và năng lực học sinh, đồng thời nâng cao chất lượng dạy học, tạo cơ hội rèn luyện, bồi dưỡng học sinh, Sở Giáo dục và Đào tạo thông báo về một số cuộc thi, kỳ thi như sau:

1. Kỳ thi Toán Quốc tế Kangaroo – IKMC

Được tổ chức tại các tỉnh, thành phố trong cả nước với mục tiêu:

- Khởi dậy đam mê Toán học & hiểu vai trò Toán học trong đời sống.
- Thúc đẩy phong trào dạy học phát triển tư duy mang tính ứng dụng cao.
- Khuyến khích việc xếp, đánh giá năng lực, kết quả nghiên cứu.
- Tạo cơ hội tiếp cận phương pháp tư duy hiện đại do các chuyên gia quốc tế phát triển.
- Góp phần tăng cường hội nhập quốc tế trong giáo dục.

2. Đấu trường Toán học Châu Á - AIMO (Asia International Mathematical Olympiad) năm học 2025-2026

Cuộc thi hướng tới mục tiêu nuôi dưỡng niềm yêu thích khoa học và khát vọng chinh phục tri thức cho thế hệ trẻ, đồng thời trang bị cho học sinh những năng lực cốt lõi của công dân toàn cầu.

Thông qua việc trải nghiệm và chinh phục các đề thi Toán bằng tiếng Anh, học sinh được rèn luyện ba nhóm năng lực trọng tâm:

- Tư duy logic, phân tích và lập luận chặt chẽ trong Toán học;
- Tư duy ứng dụng, kết nối kiến thức Toán với các lĩnh vực khoa học – kỹ thuật;
- Kỹ năng ngoại ngữ học thuật, giúp học sinh tiếp cận nhanh tri thức quốc tế và giao tiếp hiệu quả trong môi trường đa văn hóa.

Đây là những “chìa khóa” quan trọng giúp thế hệ trẻ chủ động hội nhập và thích ứng với thời đại số.

3. Cuộc thi “Giải toán trên máy tính cầm tay – Enmath lần 2”

Là sân chơi bổ ích dành cho học sinh, nhằm phổ biến và giới thiệu rộng rãi việc sử dụng máy tính khoa học trong học tập và giảng dạy. Cuộc thi góp phần khơi dậy niềm đam mê Toán học, giúp học sinh ứng dụng thành thạo các chức năng của máy tính cầm tay để giải toán nhanh, chính xác và hiệu quả.

Thông qua cuộc thi, Ban tổ chức mong muốn phát hiện, tuyên dương những học sinh có năng lực tính toán tốt, vận dụng linh hoạt công cụ công nghệ trong giải quyết các bài toán và tình huống thực tiễn. Đồng thời, cuộc thi tạo môi trường học tập, giao lưu kiến thức,

mang lại trải nghiệm học tập thú vị, góp phần phát triển năng lực tự học, tự điều chỉnh và sáng tạo của học sinh.

Đề nghị các đơn vị thông tin, phổ biến đến cán bộ, giáo viên và học sinh có nhu cầu tham gia các hoạt động trên theo tinh thần tự nguyện (*có tài liệu đính kèm*).

Trong quá trình triển khai, nếu có khó khăn, vướng mắc, đề nghị báo cáo kịp thời về Sở Giáo dục và Đào tạo (qua Phòng Giáo dục Trung học) để được hướng dẫn, giải quyết./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Lãnh đạo Sở (để b/c);
- UBND xã, phường, đặc khu (để p/h);
- Lưu: VT, GDTrH.

**KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC**

Đỗ Duy Hưng