

PHỤ LỤC 1: Kế hoạch Tích hợp năng lực số môn Tin học 3, 4, 5

1. Môn Tin học lớp 3

Học Kỳ I: 18 tuần = 18 tiết

Học kỳ II: 17 tuần = 17 tiết

Cả năm: 35 tuần = 35 tiết

Tuần	Chương trình và sách giáo khoa			Nội dung điều chỉnh, bổ sung (nếu có)	Ghi chú
	Chủ đề/ Mạch nội dung	Tên bài học	Số tiết theo PPCT		
HỌC KÌ 1					
Chủ đề A : Máy tính và em					
Tuần 1	Chủ đề A1: Khám phá máy tính	Bài 1: Các thành phần của máy tính	1	1.1.L3-L4-L5.b	4.1.CB1a
Tuần 2		Bài 2: Những máy tính thông dụng	2	1.1.L3-L4-L5.a	4.1.CB1a
Tuần 3		Bài 3: Em tập sử dụng chuột	3	1.1.L3-L4-L5	4.3.CB1a 4.3.CB1b
Tuần 4		Bài 4: Em bắt đầu sử dụng máy tính	4	1.2.L3-L4-L5.b 5.1.L3-L4-L5.a	4.3.CB1a 4.3.CB1b
Tuần 5		Bài 5: Bảo vệ sức khỏe khi dùng máy tính	5	5.3.L3-L4-L5.a	4.3.CB1a

				5.3.L3-L4-L5.b	4.3.CB1b
Tuần 6	Chủ đề A2: Thông tin và xử lý thông tin	Bài 1: Thông tin và quyết định	6	1.2.L3-L4-L5.a	1.3.CB1a
Tuần 7		Bài 2: Các dạng thông tin thường gặp	7	1.2.L3-L4-L5.a	1.3.CB1a
Tuần 8		Bài 3: Xử lý thông tin	8	1.2.L3-L4-L5.a	1.3.CB1a
Tuần 9		Bài 4: Ôn tập về thông tin và xử lý thông tin	9		1.3.CB1a
Tuần 10	Chủ đề A3: Làm quen với cách gõ bàn phím	Bài 1: Em làm quen với bàn phím	10	1.1.L3-L4-L5.a	4.3.CB1a 4.3.CB1b
Tuần 11		Bài 2: Em tập gõ hàng phím cơ sở	11	1.1.L3-L4-L5.c	4.3.CB1a 4.3.CB1b
Tuần 12		Bài 3: Em tập gõ hàng phím trên và dưới	12	1.1.L3-L4-L5.c	4.3.CB1a 4.3.CB1b
Tuần 13		Bài 4: Cùng thi đua gõ phím	13		4.3.CB1a 4.3.CB1b
Chủ đề B: Mạng máy tính và Internet					
Tuần 14	Chủ đề B:	Bài 1: Thông tin trên Internet	14	1.2.L3-L4-L5.a	1.3.CB1a

Tuần 15	Mạng máy tính và Internet	Bài 2: Nhận biết những thông tin trên Internet không phù hợp với em	15	1.2.L3-L4-L5.a	1.3.CB1a
Chủ đề C: Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin					
Tuần 16	Chủ đề C1: Sắp xếp dễ dàng	Bài 1: Sự cần thiết của sắp xếp	16	2.3.L3-L4-L5.a	1.3.CB1a 1.3.CB1b
Tuần 17	Ôn tập, kiểm tra	Ôn tập học kì 1	17		
Tuần 18		Kiểm tra học kì 1	18		
HỌC KÌ 2					
Tuần 19	Chủ đề C1: Sắp xếp dễ dàng	Bài 2: Sơ đồ hình cây	19	2.3.L3-L4-L5.b	1.3.CB1a 1.3.CB1b
Tuần 20	Chủ đề C2: Làm quen với thư mục, lưu trữ thông tin trong máy tính	Bài 1: Sắp xếp phân loại các tệp dữ liệu trong máy tính.	20	2.3.L3-L4-L5.a	1.3.CB1a 1.3.CB1b
Tuần 21		Bài 2: Cây thư mục	21	2.3.L3-L4-L5.a	1.3.CB1a 1.3.CB1b
Tuần 22		Bài 3: Em tập thao tác với thư mục	22	2.3.L3-L4-L5.b	1.3.CB1a

					1.3.CB1b
Chủ đề D: Đạo đức, luật pháp và văn hóa trong môi trường số (Sử dụng thông tin cá nhân trong môi trường số một cách phù hợp)					
Tuần 23	Chủ đề D: Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số	Bài học: Bảo vệ thông tin cá nhân	23	1.2.L3-L4-L5.a 5.2.L3-L4-L5.a 5.2.L3-L4-L5.b	4.2.CB1a 4.2.CB1b
Chủ đề E: Ứng dụng Tin học					
Tuần 24	Chủ đề E1: Làm quen với bài trình chiếu đơn giản	Bài 1: Làm quen với phần mềm trình chiếu	24	1.2.L3-L4-L5.b	3.1.CB1a 3.1.CB1b
Tuần 25		Bài 2: Thêm ảnh vào trang trình chiếu	25	4.1.L3-L4-L5.a 4.1.L3-L4-L5.b	
Tuần 26		Bài 3: Bài trình chiếu của em	26		
Tuần 27	Chủ đề E2: Sử dụng phần mềm luyện tập thao tác với chuột máy tính	Bài 1: Làm quen với phần mềm Mouse Skills	27	1.1.L3-L4-L5.c 1.2.L3-L4-L5.b	4.1.CB1a
Tuần 28		Bài 2: Em luyện tập sử dụng chuột	28		
	Chủ đề E3: Sử	Bài 1. Máy tính giúp em quan sát hạt đậu nảy		Giảm tiết vì là tiết tự	

	dụng cụ đa phương tiện để tìm hiểu thế giới tự nhiên	mâm Bài 2: Máy tính giúp em quan sát nhiều điều kì thú		chọn, đã chọn chủ đề E2 rồi.	
Chủ đề F: Nhiệm vụ của em và sự trợ giúp của máy tính					
Tuần 29	Chủ đề F1: Thực hiện công việc theo các bước	Bài 1: Làm việc theo từng bước	29		3.4.CB1a
Tuần 30		Bài 2: Thực hiện một việc tùy thuộc vào điều kiện	30		
Tuần 31		Bài 3: Tập làm người chỉ huy giỏi	31		
Tuần 32	Chủ đề F2: Nhiệm vụ của em và sự trợ giúp của máy tính	Bài 1: Phát biểu nhiệm vụ và tìm sự trợ giúp của máy tính	32		
Tuần 33		Bài 2: Thực hành – nhiệm vụ và sản phẩm	33		
Tuần 34	Ôn tập kiểm tra	Ôn tập học kì 2	34		
Tuần 35		Kiểm tra cuối năm	35		

2. Môn Tin học lớp 4

Học Kỳ I: 18 tuần = 18 tiết

Học kỳ II: 17 tuần = 17 tiết

Cả năm: 35 tuần = 35 tiết

Tuần	Chương trình và sách giáo khoa			Nội dung điều chỉnh, bổ sung (nếu có)	Ghi chú
	Chủ đề/ Mạch nội dung	Tên bài học	Số tiết theo PPCT		
HỌC KÌ 1					
CHỦ ĐỀ A : MÁY TÍNH VÀ EM					
Tuần 1	Chủ đề A1: Phần cứng và phần mềm	Bài 1: Phần cứng máy tính	1	1.1.L3-L4-L5.a 1.2.L3-L4-L5.a	4.1.CB2a
Tuần 2		Bài 2: Phần mềm máy tính	2	5.1.L3-L4-L5.a 6.1.L3-L4-L5.a	
Tuần 3	Chủ đề A2: Lợi ích của việc gõ bàn phím đúng cách	Bài 1: Em tập gõ hàng phím số	3		4.1.CB2a
Tuần 4		Bài 2: Thực hành gõ bàn phím đúng cách	4	1.1.L3-L4-L5.b 1.1.L3-L4-L5.c	4.3.CB2a 5.1.CB2a
CHỦ ĐỀ B: MẠNG MÁY TÍNH VÀ INTERNET					
Tuần 5		Bài 1: Các loại thông tin chính trên trang web	5	1.2.L3-L4-L5.a	4.3.CB2b

Tuần 6		Bài 2: Tác hại của việc xem những trang web không phù hợp lứa tuổi	6	5.3.L3-L4-L5.a	
CHỦ ĐỀ C: TỔ CHỨC LƯU TRỮ, TÌM KIẾM VÀ TRAO ĐỔI THÔNG TIN					
Tuần 7	C1: Bước đầu tìm kiếm thông tin trên Internet	Bài 1: Tìm kiếm thông tin trên Internet	7	2.1.L3-L4-L5.a	1.1.CB2a
Tuần 8		Bài 2: Em tập tìm thông tin trên Internet	8	2.1.L3-L4-L5.b 2.1.L3-L4-L5.c	1.1.CB2b 1.1.CB2c
Tuần 9	C2: Tổ chức cây thư mục lưu trữ thông tin trong máy tính	Bài 1: Tạo và xóa thư mục, đổi tên và xóa tệp	9		1.3.CB2a
Tuần 10		Bài 2: Di chuyển, sao chép thư mục và tệp	10		1.3.CB2b
Tuần 11		Bài 3: Thực hành tạo, sao chép, xóa thư mục và đổi tên, di chuyển tệp	11		4.1.CB2b 5.1.CB2a
CHỦ ĐỀ D: ĐẠO ĐỨC, PHÁP LUẬT VÀ VĂN HÓA TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ					
Tuần 12		Bài học tôn trọng quyền tác giả của phần mềm	12	4.3.L3-L4-L5.a	3.3.CB2a
CHỦ ĐỀ E: ỨNG DỤNG TIN HỌC					
Tuần 13	E1: Tạo bài	Bài 1: Bố cục của trang chiếu	13	1.2.L3-L4-L5.b	3.1.CB2a

Tuần 14	trình chiếu	Bài 2: Định dạng văn bản trên trang chiếu	14	4.1.L3-L4-L5.a	3.1.CB2b
Tuần 15		Bài 3: Hiệu ứng chuyển trang chiếu	15	4.1.L3-L4-L5.b	
Tuần 16	E2: Tập soạn thảo văn bản	Bài 1: Làm quen với phần mềm soạn thảo văn bản	16		3.1.CB2a
Tuần 17		Bài 2: Soạn thảo văn bản tiếng việt và lưu tệp với tên mới	17		3.1.CB2b
Tuần 18		Kiểm tra học kì 1	18		
HỌC KÌ 2					
Tuần 19	E2: Tập soạn thảo văn bản	Bài 3: Thực hành mở tệp, soạn thảo và lưu tệp văn bản	19		3.1.CB2a
Tuần 20		Bài 4: Chèn ảnh vào văn bản	20		
Tuần 21		Bài 5: Thực hành soạn thảo văn bản có ảnh minh họa	21		3.1.CB2b
Tuần 22		Bài 6: Các thao tác cơ bản với khối văn bản	22		
Tuần 23		Bài 7: Thực hành tổng hợp chủ đề "Tập soạn thảo văn bản"	23		
Lựa chọn 1: Sử dụng công cụ đa phương tiện để tìm hiểu lịch sử, văn hóa					

Tuần 24		Bài 1: Máy tính giúp em tìm hiểu lịch sử Việt Nam	24	1.2.L3-L4-L5.a 1.2.L3-L4-L5.b	
Tuần 25		Bài 2: Máy tính giúp em tìm hiểu về các Quốc gia	25		
Lựa chọn 2: Sử dụng phần mềm luyện gõ bàn phím					
Tuần 26		Bài 1: Em tìm hiểu phần mềm luyện gõ bàn phím	26	1.2.L3-L4-L5.b	4.1.CB2a 4.3.CB2a
Tuần 27		Bài 2: Luyện gõ phím Shift	27	1.2.L3-L4-L5.b	5.1.CB2a
CHỦ ĐỀ F: GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH					
Tuần 28		Bài 1 + 2: Làm quen với lập trình trực quan, tạo chương trình Scratch đầu tiên	28		3.4.CB2a
Tuần 29		Bài 3: Tạo chương trình có phong nền thay đổi	30		
Tuần 30		Bài 3: Tập làm người chỉ huy giỏi	31		
Tuần 31		Bài 4: Tạo chương trình có nhiều nhân vật	32		
Tuần 32		Bài 5: Tạo chương trình có nhân vật chuyển động	33		
Tuần 33		Bài 6: Tạo chương trình có nhân vật thay đổi kích thước, màu sắc	34		
Tuần 34		Bài 7: Thực hành tạo chương trình của em	35		

Tuần 35		Kiểm tra học kì 2			
----------------	--	-------------------	--	--	--

3. Môn Tin học lớp 5

Học Kì I: 18 tuần = 18 tiết

Học kì II: 17 tuần = 17 tiết

Cả năm: 35 tuần = 35 tiết

2.1. Yêu cầu cần đạt môn Tin học

Yêu cầu cần đạt	Nội dung
Chủ đề 1. Máy tính và em	
<ul style="list-style-type: none"> – Nêu được ví dụ máy tính giúp học tập, giải trí, tìm kiếm, trao đổi thông tin, hợp tác với bạn bè và tạo ra sản phẩm số theo ý tưởng của bản thân. – Thể hiện được mong muốn biết sử dụng máy tính thành thạo để làm được nhiều việc hơn. 	Em có thể làm gì với máy tính
Chủ đề 2. Mạng máy tính và Internet	
<ul style="list-style-type: none"> – Tìm được trên Website cho trước những thông tin phù hợp và có ích cho nhiệm vụ đặt ra. – Hợp tác, chia sẻ được thông tin với các bạn trong nhóm để hoàn thành công việc được giao. 	Tìm kiếm thông tin trên website
Chủ đề 3. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin	
<ul style="list-style-type: none"> – Giải thích được sự cần thiết, tầm quan trọng của việc thu thập và tìm kiếm thông tin trong giải quyết vấn đề. – Tìm kiếm và chọn được thông tin phù hợp trong giải quyết vấn đề. – Thể hiện được sự hợp tác với người khác để giải quyết vấn đề cụ thể. 	Tìm kiếm thông tin trong giải quyết vấn đề
<ul style="list-style-type: none"> – Tạo được các thư mục với cấu trúc cây hợp lí. – Sử dụng được công cụ tìm kiếm trên máy tính để tìm các thư mục và các tệp. 	Cây thư mục
Chủ đề 4. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số	
<ul style="list-style-type: none"> – Giải thích được một số khái niệm liên quan đến bản quyền nội dung thông tin. 	

<ul style="list-style-type: none"> – Nhận biết và giải thích sơ lược một số vấn đề đạo đức và tính hợp lệ của việc truy cập nội dung, việc bảo mật thông tin. – Thể hiện được sự tôn trọng tính riêng tư và bản quyền nội dung thông tin. – Thể hiện được sự không đồng tình với hiện tượng sai trái, gian dối trong học tập và trong đời sống như xem thư riêng hay sao chép tệp của bạn khi chưa được sự đồng ý.... 	
Chủ đề 5. Ứng dụng tin học	
<ul style="list-style-type: none"> – Thực hiện thành thạo các thao tác chọn, xóa, sao chép, di chuyển một đoạn văn bản. – Định dạng được kí tự để trình bày văn bản đẹp hơn: chọn phông, kiểu, kích thước, màu sắc cho chữ. – Đưa được hình ảnh vào trong văn bản một cách thành thạo. 	
<ul style="list-style-type: none"> – Tạo được sản phẩm số đơn giản nhờ sử dụng phần mềm đồ họa, ví dụ như thiệp chúc mừng để tặng người thân nhân một dịp đặc biệt... 	Chủ đề con (lựa chọn): Sử dụng phần mềm đồ họa tạo sản phẩm số đơn giản
Chủ đề 6. Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính	
<ul style="list-style-type: none"> – Nêu được ví dụ cụ thể mô tả các cấu trúc tuần tự, lặp, rẽ nhánh và sử dụng được các cấu trúc điều khiển này trong một số chương trình đơn giản. – Sử dụng được biến nhớ và biểu thức trong một số chương trình đơn giản. – Hợp tác được theo nhóm để viết kịch bản và chương trình thể hiện kịch bản. – Chạy thử được chương trình. 	Chơi và khám phá trong môi trường lập trình trực quan

Tháng	Tuần	CHƯƠNG TRÌNH VÀ SÁCH GIÁO KHOA	Nội dung điều chỉnh bổ sung (nếu có)	Ghi chú
-------	------	--------------------------------	--------------------------------------	---------

		Chủ đề/Mạch nội dung	Tên bài học	Số tiết theo PPCT	(Những điều chỉnh về nội dung, thời lượng, thiết bị dạy học và học liệu tham khảo; xây dựng chủ đề học tập, bổ sung tích hợp liên môn; thời gian và hình thức tổ chức...	
HỌC KÌ I: 18 TUẦN (18 TIẾT: 1 tiết/tuần)						
9	1	CHỦ ĐỀ 1: MÁY TÍNH VÀ EM	Bài 1: Em có thể làm gì với máy tính? (Tiết 1)	1	6.2.L3-L4-L5.a 6.2.L3-L4-L5.b	5.2.CB2a
	2		Bài 1: Em có thể làm gì với máy tính? (Tiết 2)	2		5.2.CB2b
	3	CHỦ ĐỀ 2: MẠNG MÁY TÍNH VÀ INTERNET	Bài 2: Tìm kiếm thông tin trên Website (Tiết 1)	3	2.1.L3-L4-L5.a 2.1.L3-L4-L5.b 2.1.L3-L4-L5.c 2.2.L3-L4-L5.a	1.1.CB2b
	4		Bài 2: Tìm kiếm thông tin trên Website (Tiết 2)	4		1.1.CB2c 1.2.CB2a 2.1.CB2a 2.1.CB2b
10	5	CHỦ ĐỀ 3: TỔ CHỨC LƯU TRỮ, TÌM KIẾM VÀ TRAO ĐỔI THÔNG TIN	Bài 3: Tìm kiếm thông tin trong giải quyết vấn đề (Tiết 1)	5	2.1.L3-L4-L5.a	2.2.CB2a
	6		Bài 3: Tìm kiếm thông tin trong giải quyết vấn đề (Tiết 2)	6		2.4.CB2a
	7		Bài 4: Cây thư mục (Tiết 1)	7	2.3.L3-L4-L5.b	1.3.CB2a
	8		Bài 4: Cây thư mục (Tiết 2)	8	2.1.L3-L4-L5.a 2.1.L3-L4-L5.b 2.1.L3-L4-L5.c	1.3.CB2b 1.1.CB2a 1.1.CB2b 1.1.CB2c

11	9	CHỦ ĐỀ 4: ĐẠO ĐỨC, PHÁP LUẬT VÀ VĂN HÓA TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ	Bài 5: Bản quyền nội dung thông tin (Tiết 1)	9	4.3.L3-L4-L5.a	3.3.CB2a 2.5.CB2a
	10		Bài 5: Bản quyền nội dung thông tin (Tiết 2)	10		
	11	CHỦ ĐỀ 5: ỨNG DỤNG TIN HỌC	Bài 6: Định dạng kí tự và bố trí hình ảnh trong văn bản (Tiết 1)	11	1.2.L3-L4-L5.b 4.1.L3-L4-L5.a 4.1.L3-L4-L5.b	3.1.CB2a 3.1.CB2b
	12		Bài 6: Định dạng kí tự và bố trí hình ảnh trong văn bản (Tiết 2)	12		
13	Bài 7: Thực hành soạn thảo văn bản (Tiết 1)		13			
14	Bài 7: Thực hành soạn thảo văn bản (Tiết 2)		14			
12	15	Bài 8A. Làm quen với phần mềm đồ hoạ (Tiết 1)	15	1.2.L3-L4-L5.b 4.1.L3-L4-L5.a 4.1.L3-L4-L5.b		
	16	Bài 8A. Làm quen với phần mềm đồ hoạ (Tiết 2)	16			
1	17	ÔN TẬP, KIỂM TRA	Ôn tập	17		
	18		Kiểm tra định kì (cuối học kỳ 1)	18		
HỌC KÌ II: 17 TUẦN (17 TIẾT: 1 tiết/tuần)						
1	19	CHỦ ĐỀ 5: ỨNG DỤNG TIN HỌC	Bài 9A. Sử dụng phần mềm đồ hoạ tạo sản phẩm số	19	1.2.L3-L4-L5.b 4.1.L3-L4-L5.a 4.1.L3-L4-L5.b - Bài học STEM: Thiệp điện tử	3.1.CB2a 3.1.CB2b

	20		Bài 10: Cấu trúc tuần tự (Tiết 1)	20			
2	21		Bài 10: Cấu trúc tuần tự (Tiết 2)	21	4.1.L3-L4-L5.b 4.4.L3-L4-L5.a 6.5. L3-L4-L5.a	3.4.CB2a	
	22		Bài 11: Cấu trúc lặp (Tiết 1)	22			
	23		Bài 11: Cấu trúc lặp (Tiết 2)	23			
	24		Bài 12: Thực hành sử dụng lệnh lặp (Tiết 1)	24			
3	25	CHỦ ĐỀ 6: GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH	Bài 12: Thực hành sử dụng lệnh lặp (Tiết 2)	25			
	26		Bài 13: Cấu trúc rẽ nhánh (Tiết 1)	26			
	27		Bài 13: Cấu trúc rẽ nhánh (Tiết 2)	27			
	28		Bài 14: Sử dụng biến trong chương trình (Tiết 1)	28			
4	29		Bài 14: Sử dụng biến trong chương trình (Tiết 2)	29			
	30		Bài 15: Sử dụng biểu thức trong chương trình (Tiết 1)	30			
	31		Bài 15: Sử dụng biểu thức trong chương trình (Tiết 2)	31			
	32		Bài 16: Từ kịch bản đến chương trình (Tiết 1)	32			
5	33		Bài 16: Từ kịch bản đến chương trình (Tiết 2)	33			
	34		ÔN TẬP, KIỂM TRA	Ôn tập			34
	35		Kiểm tra định kì (cuối học kỳ 2)				35