

**KẾ HOẠCH THỰC HIỆN CD NHỮNG CON VẬT ĐÁNG YÊU
LỚP 3C1**

Thời gian thực hiện: 3 tuần từ 29/12/2025 đến 16/1/2026

II. DỰ KIẾN KẾ HOẠCH CÁC CHỦ ĐỀ NHÁNH:

Tên chủ đề nhánh	Số tuần thực hiện	Thời gian thực hiện	Người phụ trách	Ghi chú về sự điều chỉnh (nếu có)
Con vật nuôi trong GD	1 tuần	Từ 29/12 – 2/1/2026	Nguyễn Thị Phương Hải	
Con vật sống dưới nước	1 tuần	Từ 5/1 – 9/1/2026	Nguyễn Thị Phương	
Con vật sống trong rừng	1 tuần	Từ 12/1 – 16/1/2026	Nguyễn Thị Phương Hải	

III. CHUẨN BỊ:

	Nhánh Con vật nuôi trong GD	Nhánh Con vật sống dưới nước	Nhánh Con vật sống trong rừng
Giáo viên	- Tạo MT mở theo đúng chủ đề nhánh cho trẻ khám phá. - Chuẩn bị nội dung các bài dạy về con vật nuôi trong GD	- Tạo MT mở theo đúng chủ đề nhánh cho trẻ khám phá. - Chuẩn bị nội dung các bài dạy về con vật sống dưới nước	- Tạo MT mở theo đúng chủ đề nhánh cho trẻ khám phá. - Chuẩn bị nội dung các bài dạy về chủ đề con vật sống trong rừng
	- Đồ chơi trong các góc chơi	- Đồ chơi trong các góc chơi	- Đồ chơi trong các góc chơi
	- Các loại bàn cờ, sách vải, lô tô liên quan đến chủ đề	- Các loại bàn cờ, sách vải, lô tô liên quan đến chủ đề	- Các loại bàn cờ, sách vải, lô tô liên quan đến chủ đề
	- Thuộc các bài thơ, câu đố, bài hát về con vật nuôi trong GD - Lập bảng tuyên truyền, trao đổi	- Thuộc các bài thơ, câu đố, bài hát về con vật sống dưới nước - Lập bảng tuyên truyền, trao đổi	Thuộc các bài thơ, câu đố, bài hát về con vật sống trong rừng - Lập bảng tuyên truyền, trao đổi

	với phụ huynh về CD nhánh Sưu tầm các nguyên vật liệu, phế liệu: lá khô, hoa khô, hạt hạt ... để làm tranh về con vật nuôi trong GD	với phụ huynh về CD nhánh Sưu tầm các nguyên vật liệu, phế liệu: lá khô, hoa khô, hạt hạt ... để làm tranh về con vật dưới nước	với phụ huynh về CD nhánh Sưu tầm các nguyên vật liệu, phế liệu: lá khô, hoa khô, hạt hạt ... để làm tranh về con vật trong rừng
Nhà trường	<ul style="list-style-type: none"> - Trang bị đồ dùng, trang thiết bị, đồ dùng, đồ chơi ngoài trời phục vụ cho chủ đề - Tuyên truyền tới phụ huynh qua bảng tin, thông báo, Fanpage và Website của trường. - Tổ chức hoạt động ngoại khóa: Bé với môi trường 		
Phụ huynh	- Giúp trẻ sưu tầm tranh ảnh, thơ truyện, họa báo và tìm hiểu thêm về con vật nuôi trong GD	- Giúp trẻ sưu tầm tranh ảnh, thơ truyện, họa báo về CD động vật sống dưới nước	Giúp trẻ sưu tầm tranh ảnh, thơ truyện, họa báo về động vật sống trong rừng
Trẻ	- Tham gia sưu tầm và cùng làm sản phẩm về con vật nuôi trong GD cùng bố mẹ, cô giáo và các bạn	- Tham gia sưu tầm và cùng làm sản phẩm về động vật sống dưới nước cùng bố mẹ, cô giáo và các bạn	- Tham gia sưu tầm và cùng làm sản phẩm về con vật sống trong rừng cùng bố mẹ, cô giáo và các bạn

IV. KHUNG KẾ HOẠCH HOẠT ĐỘNG TOÀN CHỦ ĐỀ:

T T	Hoạt động	Phân phối vào các ngày trong tuần					Ghi chú
		Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6	
1	Đón trả trẻ	<ul style="list-style-type: none"> - Trò chuyện về CD - Làm quen các từ chỉ con vật gần gũi, quen thuộc. - Trẻ thể hiện một số sắc thái biểu cảm của lời nói (vui, buồn, sợ hãi) - Nghe bài hát, bản nhạc, bài thơ, ca dao đồng dao về con vật - Dạy trẻ các từ chỉ sự vật, hoạt động, đặc điểm của các con vật. - Dạy trẻ phát âm các tiếng của tiếng việt - Vận động theo ý thích khi hát / nghe các bài hát, bản nhạc quen thuộc theo từng CD 					

T T	Hoạt động	Phân phối vào các ngày trong tuần					Ghi chú	
		Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6		
		<ul style="list-style-type: none"> - Kể lại sự việc đơn giản 1-2 tình tiết - Dạy trẻ điều chỉnh giọng nói phù hợp với ngữ cảnh - Nghe bài hát: :Cá vàng bơi, gà trống thổi kèn, chu chó Bigio,... 						
2	Thể dục sáng	Bài 7: - Hô hấp: gà gáy. - Tay: 2 tay giang ngang, hạ xuống - Chân: Ngồi xõm đứng lên - Bụng: nghiêng người 2 bên - Bật: Bật chụm chân - dân vũ:Chicken Dance						
3	HDH	Nhánh 1	Ngày 29/12/2025 PTNT So sánh to- nhỏ	Ngày 30/12/2025 PTNT Khám phá con mèo	Ngày 31/12/2025 PTTM Dạy hát bài “Con vật”	Ngày 1/1/2026 NGHỈ TẾT DUƠNG LỊCH	Ngày 2/1/2026 PTNN Truyện Chú vịt xám	Ngày 2/1 dạy bù vào ngày 10/1/2026
		Nhánh 2	Ngày 5/1/2026 PTNT Khám phá con cua (5 ^E)	Ngày 6/1/2026 PTTM Làm đồ chơi con cua (EDP)	Ngày 7/1/2026 PTTM Dạy KNVĐ “ Cá vàng bơi”	Ngày 8/1/2026 PTNN Truyện “ Cá rô con lên bờ”	Ngày 9/1/2026 PTTC Chạy đổi hướng qua 4-5 điểm đích	
		Nhánh 3	Ngày 12/1/2026 KN-TCXH Bảo vệ các con vật sống trong rừng	Ngày 13/1/2026 PTNT So sánh 2 nhóm đối tượng trong phạm vi 4	Ngày 14/1/2026 PTTC Bò theo đường đích dắc	Ngày 15/1/2026 PTTM Tô màu nước các con vật	Ngày 16/1/2026 PTNN Hổ trong vườn thú	

T T	Hoạt động		Phân phối vào các ngày trong tuần					Ghi chú
			Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6	
HD NT	Nhánh 1	<ul style="list-style-type: none"> - TC: Chuyển bắt bóng 2 bên theo hàng ngang - Vẽ con gà con, con mèo - Chơi tự do 	<ul style="list-style-type: none"> - TC: Bắt vịt con - Xếp sỏi, hạt hạt theo hình vẽ, thành hình con vật - Chơi tự do 	<ul style="list-style-type: none"> - Thí nghiệm với trứng - TCVD: Con thỏ - Chơi tự do 	NGHỈ TẾT DƯƠNG LỊCH	<ul style="list-style-type: none"> - Vẽ nguyệt ngoạc theo ý thích - TCVD: Gà gáy vịt kêu - Chơi tự do 		
	Nhánh 2	<ul style="list-style-type: none"> - TC: Thả đĩa ba ba - Tạo ra các sản phẩm đơn giản từ lá cây - Chơi tự do 	<ul style="list-style-type: none"> - dân vũ: Chicken Dance - Vẽ con cá, con cua - Chơi tự do 	<ul style="list-style-type: none"> - Cho trẻ nghe âm thanh, các bài hát, bản nhạc gần gũi - TCVD: Cá bơi - Chơi tự do 		<ul style="list-style-type: none"> - TCVD: Nhảy như ếch - Vẽ con vật đơn giản - Chơi tự do 	<ul style="list-style-type: none"> - TC : Làm theo yêu cầu của cô - Q/S đồ chơi con vật trên sân - Chơi tự do 	
	Nhánh 3	<ul style="list-style-type: none"> - TCVD: Con thỏ - Cho trẻ nghe âm thanh, các bài hát, bản nhạc gần gũi - Chơi tự do 	<ul style="list-style-type: none"> - Trò chơi "Bò chui qua hang" - Dạy vẽ nguyệt ngoạc theo ý thích(các con vật) - Chơi tự do 	<ul style="list-style-type: none"> - TCVD: Bật nhảy tại chỗ - Vẽ sáng tạo trên cát - Chơi tự do 		<ul style="list-style-type: none"> - vỗ theo nhịp bài "Cá vàng bơi" - TCVD: Tạo dáng con vật - Chơi tự do 	<ul style="list-style-type: none"> - Tô tranh theo chủ đề - TC: Cá sấu lên bờ - Chơi tự do 	
5	VS- AN	<ul style="list-style-type: none"> - Nhận biết 4 nhóm thực phẩm. - Trẻ biết cách sử dụng bát, thìa, cốc, biết xúc ăn - Không kén chọn thức ăn, ăn hết suất - Trẻ biết diễn đạt nhu cầu cá nhân - Biết tên và món ăn đó có chất gì - Nhận biết tên gọi một số thực phẩm quen thuộc 						

T T	Hoạt động		Phân phối vào các ngày trong tuần					Ghi chú
			Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6	
6	HD C	Nhánh 1	- Bài thơ: Đàn gà con	Tìm hiểu về con chim bồ câu qua video	Xem video về thú cưng Gấp con mèo	NGHỈ TẾT DUYNG LỊCH	Aerobic Bài ủa ủa ủa - Nêu gương cuối tuần. -Tặng bé ngoan	
		Nhánh 2	Xem video cách chăm sóc bảo vệ động vật	Nghe đọc thơ, ca dao đồng dao về con vật	Dạy bé cài, cởi cúc to	Tìm hiểu thức ăn yêu thích của cá, chim, gà,...	Vận động theo ý thích khi hát / nghe các bài hát, bản nhạc quen thuộc về CĐ	
		Nhánh 3	- Aerobic Bài ủa ủa ủa - Chơi phần mềmTc	Trò chuyện, giáo dục trẻ Không lại gần, trêu chọc các con thú dữ	Đọc biểu cảm bài thơ, ca dao, đồng dao phù hợp độ tuổi theo CĐ	Bảo vệ các con vật trong rừng	- VD theo ý thích khi hát / nghe các bài hát về CĐ Nêu gương BN - Đóng chủ đề Động vật, mở CĐề PTGT	

V. KẾ HOẠCH HOẠT ĐỘNG GÓC CHI TIẾT:

T T	Tên góc chơi		Mục đích – Yêu cầu	Chuẩn bị	Các hoạt động / trò chơi trong góc chơi	Phân phối vào nhánh		
						N1	N2	N3
1	Góc phân vai	Nấu ăn	<ul style="list-style-type: none"> - Trẻ biết nhận vai chơi, biết nấu, chế biến 1 số món ăn từ động vật (cá rán, gà nướng,...) - Trẻ biết giới thiệu các món ăn giàu chất dinh dưỡng. - Tạo được thái độ lịch sự, ân cần. 	<ul style="list-style-type: none"> - Biểu bảng chơi và mẫu gợi ý quy trình chế biến 1 số món ăn. - Đồ chơi: Bộ đồ dùng nấu ăn... - Một số thực phẩm: Tôm, cua, cá, gà, rau, củ, hoa, quả... - Tranh ảnh 1 số các món ăn, bánh 	<ul style="list-style-type: none"> - TC: Bé tập đi Siêu thị - Bóc trứng chim cút - Chế biến 1 số món ăn từ động vật + Trẻ vào góc chơi, nhận vai chơi, thỏa thuận nội dung chơi. + Đi chợ, bày bàn + rửa thực phẩm, chế biến, +Nấu các món ăn và chia ăn. 	X	X	X
		Bán hàng	<ul style="list-style-type: none"> - Trẻ chơi tốt vai chơi của mình - Biết giao tiếp trong khi chơi. -Biết sắp xếp các mặt hàng, biết tạo ra các mặt hàng để bán 	<ul style="list-style-type: none"> - Một số thực phẩm rau, củ, quả,... - Thức ăn cho các con vật - Các con vật 	<ul style="list-style-type: none"> - Bé tập làm NV bán hàng - Cửa hàng thực phẩm - Quầy bán thú cưng + Trẻ tự nhận vai chơi + Người bán hàng : Dọn dẹp cửa hàng, Sắp xếp các mặt hàng dễ nhìn dễ lấy. - Chào mời khách, giới thiệu các mặt hàng, nói giá tiền, nhận tiền, cảm ơn khách hàng + Người mua hàng: Hỏi tên hàng, giá tiền, trả giá tiền, trả tiền khi nhận hàng.. 	X	X	X

T T	Tên góc chơi		Mục đích – Yêu cầu	Chuẩn bị	Các hoạt động / trò chơi trong góc chơi	Phân phối vào nhánh		
						N1	N2	N3
		Chăm sóc thú cưng	<p>Biết tắm rửa, chăm sóc, làm đẹp cho thú cưng</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Chậu , lược, dầu gội sữa tắm.... - Đồ chơi các con thú cưng: chó, mèo 	<ul style="list-style-type: none"> + Trẻ tự nhận vai chơi. + Tắm gội cho thú cưng + Cắt móng, làm đẹp + Cho thú cưng ăn uống,.. 	x	x	
2	Góc Xây dựng		<ul style="list-style-type: none"> - Trẻ biết phân công công việc và thể hiện tốt vai chơi của mình. - Trẻ biết kết hợp cùng nhau xây dựng được mô hình trại chăn nuôi, ao cá,.. - Biết giới thiệu được một số khu vực trong công trình. - Trẻ chơi đoàn kết, cất lấy đồ chơi gọn gàng ngăn nắp. 	<ul style="list-style-type: none"> - Gạch, người, cỏ, cây - Hoa, sò, nhà - Mẫu mở: Xây dựng, lắp ghép - ĐC các con vật - Nhựa ghép, các khối nhựa 	<ul style="list-style-type: none"> - Xếp chồng các hình khối khác nhau tạo thành mô hình đẹp + Xây nhà cho các con vật. + Xây ao cá + Xây vườn bách thú. + Trưởng nhóm: Phân công, công việc cho các thành viên, bao quát chung, nhắc nhở các thành viên trong nhóm. + Thành viên trong nhóm; Chơi theo công việc được giao. - Cô bao quát gợi ý cho trẻ chơi tốt 	x	x	x

T T	Tên góc chơi		Mục đích – Yêu cầu	Chuẩn bị	Các hoạt động / trò chơi trong góc chơi	Phân phối vào nhánh		
						N1	N2	N3
3	Góc Nghệ thuật	Tạo hình	<ul style="list-style-type: none"> - Trẻ dùng các kỹ năng đã học để tạo sản phẩm bằng các nguyên liệu khác nhau để tạo ra sản phẩm - Rèn trẻ KN vẽ, tô màu, nặn,... - Trẻ thích thú tích cực HĐ 	<p>Các NVL: Giấy vẽ, giấy màu, giấy vo, màu nước, đất nặn, bảng con, đĩa giấy, lá cây,.....</p> <ul style="list-style-type: none"> - Một số mẫu gợi ý của cô 	<ul style="list-style-type: none"> Trang trí tranh các con vật. - Vẽ, tô màu, dán hình 1 số con vật. - Làm đồ chơi các con vật từ đĩa, cốc giấy - Nặn con vật - Tạo ra các sản phẩm đơn giản từ lá cây - Trẻ nhận xét về sản phẩm tạo hình, giới thiệu SP của mình - Gợi ý để trẻ tự đặt tên cho SP tạo hình - Hướng dẫn trẻ trưng bày sản phẩm STEAM và nhận xét . 	X	X	X
						X	X	X
						X	X	X
						X	X	X

TÀI LIỆU ĐÃ DAN PHẠM

Được tải về từ hệ thống edoc.smas.edu.vn lúc 10:02 AM 02/05/2024
bởi Phạm Thị Anh (c0kds_ahpht) – Trường Tiểu học Phan Đình Phùng III

T T	Tên góc chơi		Mục đích – Yêu cầu	Chuẩn bị	Các hoạt động / trò chơi trong góc chơi	Phân phối vào nhánh		
						N1	N2	N3
4	Góc Sách truyện		<ul style="list-style-type: none"> - Trẻ biết sử dụng rôi, tranh để kể chuyện sáng tạo theo chủ đề - Biết đóng vai nhân vật - Trẻ biết lật, giở sách, truyện, xem sách truyện - Giáo dục trẻ có ý thức Giữ gìn sách 	<ul style="list-style-type: none"> - Tranh truyện, sa bàn, rôi, sách truyện,.... - Sáp màu, bút chì - Tranh ảnh họa báo, kéo hồ dán... 	<ul style="list-style-type: none"> - Xem sách truyện. - Làm album về chủ đề - Đọc thơ chữ to - Dạy trẻ Kể lại một vài tình tiết Truyện: Chú vịt xám - Bắt chước giọng nói của nhân vật - Dạy trẻ Cầm sách đúng chiều, mở sách, xem tranh và "đọc" truyện. - Dạy trẻ tập kể chuyện theo tranh 	x	x	x
5	Góc học tập		<ul style="list-style-type: none"> - Trẻ biết sử dụng các quân cờ, bàn cờ - Nhận biết được mặt số theo khả năng 	<ul style="list-style-type: none"> - Lô tô, bàn cờ - Bảng biểu - Mẫu gọi mở 	<ul style="list-style-type: none"> + Tìm thức ăn cho các con vật; tìm con về đúng mẹ. 	x	x	x
					<ul style="list-style-type: none"> + Sử dụng các hình học chắp ghép các con vật 	x	x	x
					<ul style="list-style-type: none"> + Tìm số lượng tương ứng . 	x		
					<ul style="list-style-type: none"> +Di chuột chọn đáp án trong trò chơi 	x		
					<ul style="list-style-type: none"> + TC: Con vật với MT sống 	x	x	x
				<ul style="list-style-type: none"> - Ghép tranh con vật 	x	x		
				<ul style="list-style-type: none"> - Nói cho đúng 	x	x		

T T	Tên góc chơi	Mục đích – Yêu cầu	Chuẩn bị	Các hoạt động / trò chơi trong góc chơi	Phân phối vào nhánh		
					N1	N2	N3
				Tách 1 nhóm đối tượng có số lượng 3 thành 2 nhóm nhỏ		x	
				+ Xếp xen kẽ	x	x	x
				- Hành vi đúng- sai	x	x	x

XÁC NHẬN CỦA PHÓ HIỆU TRƯỞNG



Phạm Thị Thanh Xuân

GIÁO VIÊN LẬP KẾ HOẠCH



Nguyễn Thị Phương Hải



Nguyễn Thị Phương

TÀI LIỆU ĐÃ BAN HÀNH
 Được tải về từ hệ thống edoc.smas.edu.vn lúc 09:41 09/08/2023
 bởi Phạm Thị Anh (c0kd3_anhpt) – Trường Mầm non Kim Đồng III