

**KẾ HOẠCH THỰC HIỆN CHỦ ĐỀ: ĐỘNG VẬT
LỚP: 3 TUỔI C2**

Thời gian thực hiện: 3 tuần từ 29/12/2025 đến 16/1/2026

II. DỰ KIẾN KẾ HOẠCH CÁC CHỦ ĐỀ NHÁNH:

Tên chủ đề nhánh	Số tuần thực hiện	Thời gian thực hiện	Người phụ trách	Ghi chú về sự điều chỉnh (nếu có)
Con vật nuôi trong GD	1 tuần	Từ 29/12 – 2/1/2026	Nguyễn Thị Thu Thủy	
Động vật sống dưới nước	1 tuần	Từ 5/1 – 9/1/2026	Lê Thị Thu	
Động vật sống trong rừng	1 tuần	Từ 12/1 – 16/1/2026	Nguyễn Thị Thu Thủy	

III. CHUẨN BỊ:

Nhánh	Nhánh Con vật nuôi trong GD	Nhánh Động vật sống dưới nước	Nhánh Động vật sống trong rừng
Giáo viên	<ul style="list-style-type: none">- Tạo MT mở theo đúng chủ đề nhánh cho trẻ khám phá.- Chuẩn bị nội dung các bài dạy về con vật nuôi trong GD- Đồ chơi trong các góc chơi- Các loại bàn cờ, sách vải, lô tô liên quan đến chủ đề- Tranh ảnh, truyện thơ minh họa về các bài thơ, câu đố về chủ đề	<ul style="list-style-type: none">- Tạo MT mở theo đúng chủ đề nhánh cho trẻ khám phá.- Chuẩn bị nội dung các bài dạy về con vật sống dưới nước- Đồ chơi, lô tô trong các góc chơi- Nội dung tuyên truyền một số bệnh mùa đông: thủy đậu, sởi...- Tranh thơ chữ to: Rong và cá, cá ngừ ở đâu	<ul style="list-style-type: none">- Tạo MT mở theo đúng chủ đề nhánh cho trẻ khám phá.- Chuẩn bị nội dung các bài dạy về chủ đề con vật sống trong rừng- Đồ chơi trong các góc chơi- Các loại bàn cờ, sách vải, lô tô liên quan đến chủ đề- Sưu tầm các nguyên vật liệu, phế liệu: lá khô, hoa khô, tranh ảnh làm

	- Lập bảng tuyên truyền, trao đổi với phụ huynh về CD nhánh	- Lập bảng tuyên truyền, trao đổi với phụ huynh về CD nhánh	từ các chất liệu khác nhau: lá, hoa khô, hạt hạt ... để làm tranh về con vật trong rừng - Lập bảng tuyên truyền, trao đổi với phụ huynh về CD nhánh
Nhà trường	- Trang bị đồ dùng, trang thiết bị, đồ dùng, đồ chơi ngoài trời phục vụ cho chủ đề - Tuyên truyền tới phụ huynh qua bảng tin, thông báo, Fanpage và Website của trường. - Tổ chức hoạt động ngoại khóa: Bé với môi trường		
Phụ huynh	- Giúp trẻ sưu tầm tranh ảnh, thơ truyện, họa báo và tìm hiểu thêm về con vật nuôi trong GD - Cho trẻ đi học sớm đúng giờ	- Giúp trẻ sưu tầm tranh ảnh, thơ truyện, họa báo về CD động vật sống dưới nước - Cho trẻ đi học sớm đúng giờ	Giúp trẻ sưu tầm tranh ảnh, thơ truyện, họa báo về động vật sống trong rừng - Cho trẻ đi học sớm đúng giờ
Trẻ	- Tham gia sưu tầm và cùng làm sản phẩm về con vật nuôi trong GD cùng bố mẹ, cô giáo và các bạn	- Tham gia sưu tầm và cùng làm sản phẩm về động vật sống dưới nước cùng bố mẹ, cô giáo và các bạn	- Tham gia sưu tầm và cùng làm sản phẩm về con vật sống trong rừng cùng bố mẹ, cô giáo và các bạn

IV. KHUNG KẾ HOẠCH HOẠT ĐỘNG TOÀN CHỦ ĐỀ:

TÀI LIỆU DẠY HỌC
Được tải về từ hệ thống quản lý nội dung của trường mầm non Kim Đồng

T T	Hoạt động		Phân phối vào các ngày trong tuần					Ghi chú
			Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6	
1	Đón trẻ		<ul style="list-style-type: none"> - Trò chuyện, giáo dục trẻ Không lại gần, trêu chọc các con thú dữ - Trẻ thể hiện một số sắc thái biểu cảm của lời nói (vui, buồn, sợ hãi) - Cách chăm sóc bảo vệ động vật - Đặc điểm nổi bật và ích lợi của con vật quen thuộc - Dạy trẻ điều chỉnh giọng nói phù hợp với ngữ cảnh - Trò chuyện về CĐ - Trẻ biết diễn đạt nhu cầu cá nhân - Dạy trẻ điều chỉnh giọng nói phù hợp với ngữ cảnh - TC: Xếp theo yêu cầu, theo ý thích; TC : Làm theo yêu cầu của cô - Nghe bài hát, bản nhạc; thơ, đồng dao, ca dao, tục ngữ; kể chuyện về CĐ - Bài hát: :Cá vàng bơi, gà trống thổi kèn, chú chó Bingo,... 					
2	Thể dục sáng		<p>Bài 6: Trẻ tập thể dục theo nhạc bài hát: Chú Thỏ con</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hô hấp: Ngửi hoa. - Tay: Vẫy cổ tay - Chân: Ngồi xổm, đứng lên - Bụng : Quay người 2 bên 90 độ - Bật: Bật về trước. - Bài dân vũ: No face, No Name, No Number, Chicken Dance 					
3	H Đ H	Nhánh 1	<p>Ngày 29/12/25 PTNT</p> <p>So sánh to- nhỏ 2 đối tượng</p>	<p>Ngày 30/12/25 PTNT</p> <p>Khám phá con gà</p>	<p>Ngày 31/12/25 PTTC</p> <p>Bò theo đường zíc zắc</p>	<p>Ngày 01/01/26</p> <p>Nghỉ tết dương lịch</p>	<p>Ngày 02/01/26 PTNN</p> <p>Thơ : Bé và mèo</p>	Tiết học T6 chuyển sang T7/10/1

T T	Hoạt động		Phân phối vào các ngày trong tuần					Ghi chú
			Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6	
	Nhánh 2	Ngày 5/1/2026 PTNN Truyện: Cá rô con lên bờ	Ngày 6/1/2026 PTNT Khám phá con cá (5E)	Ngày 7/1/2026 PTTM Dạy KN ca hát “ Cá vàng bơi”	Ngày 8/1/2026 PTNT So sánh số lượng hai nhóm đối tượng trong phạm vi 4	Ngày 9/1/2026 PTTM Tô màu nước con vật dưới nước		
		Nhánh 3	Ngày 12/1/2026 PTTC Chạy liên tục đổi hướng theo đường zích zắc 4-5 điểm	Ngày 13/1/2026 KN-TCXH Bảo vệ các con vật sống trong rừng	Ngày 14/1/2026 PTNN Truyện: Chuyện của dê con	Ngày 15/1/2026 PTTM Làm tổ chim EDF	Ngày 16/1/26 PTTM Dạy VĐ theo nhịp bài: Con vật	
H Đ N T	Nhánh 1	- TC: Chuyên bắt bóng 2 bên theo hàng ngang - Thí nghiệm với trứng - Chơi tự do	- Trò chơi "Bò chui qua hang" - Vận động theo ý thích khi hát / nghe các bài hát, bản nhạc quen thuộc theo từng CD - Chơi tự do	- Tìm hiểu thức ăn yêu thích của cá, chim, gà - TCVD: tạo dáng con vật - Chơi tự do	Nghỉ tết dương lịch	- Tạo ra các sản phẩm đơn giản từ lá cây - TCVD: thả đĩa ba ba - Chơi tự do		

T T	Hoạt động		Phân phối vào các ngày trong tuần					Ghi chú
			Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6	
		Nhánh 2	<ul style="list-style-type: none"> - TC: Thả đĩa ba ba - Dạy "viết" vẽ nguệch ngoạc theo ý thích - Chơi tự do 	<ul style="list-style-type: none"> - TCVD: Tạo dáng con vật - Vận động theo ý thích khi hát / nghe các bài hát, bản nhạc quen thuộc theo từng CD - Chơi tự do 	<ul style="list-style-type: none"> - Xếp sỏi, hạt hạt theo hình vẽ, thành hình. - TCVD: Bật nhảy tại chỗ - Chơi tự do 	<ul style="list-style-type: none"> - TCVD: Bò theo đường zíc zắc - Tô tranh theo chủ đề - Chơi tự do 	<ul style="list-style-type: none"> - TCVD: bắt vịt con - Nghe đọc thơ, ca dao đồng dao về con vật - Chơi tự do 	
		Nhánh 3	<ul style="list-style-type: none"> - Vẽ sáng tạo trên cát - TC: thả đĩa ba ba - Chơi tự do 	<ul style="list-style-type: none"> - TCVD: "Bò chui qua hang" - Đọc biểu cảm bài thơ, ca dao, đồng dao phù hợp độ tuổi theo CD - Chơi tự do 	<ul style="list-style-type: none"> - Tìm hiểu thức ăn yêu thích của cá, chim, gà,... - TC: Chuyện bắt bóng 2 bên theo hàng ngang - Chơi tự do 	<ul style="list-style-type: none"> - Nhận biết 4 nhóm thực phẩm. - TCVD: Tạo dáng con vật - Chơi tự do 	<ul style="list-style-type: none"> - TCVD: cá sấu lên bờ - Trò chuyện về CD - Chơi tự do 	
5	V S A N	<ul style="list-style-type: none"> - Nhận biết tên và món ăn đó có chất gì - Nhận biết 4 nhóm thực phẩm. - Trẻ biết diễn đạt nhu cầu cá nhân - Trẻ biết Cách sử dụng bát, thìa, cốc, biết xúc ăn - Không kén chọn thức ăn, ăn hết suất - Dạy bé cài, cởi cúc to - Đọc thơ: Bé và mèo 						

T T	Hoạt động		Phân phối vào các ngày trong tuần					Ghi chú
			Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6	
6	H Đ C	Nhánh 1	Dạy bé cài, cởi cúc to	Chơi phần mềm TC	Làm quen các từ chỉ người, tên đồ vật, hiện tượng gần gũi, quen thuộc.	Nghỉ tết Dương lịch	Vận động theo ý thích khi hát / nghe các bài hát, bản nhạc quen thuộc theo từng CD - Nêu gương cuối tuần. -Tặng bé ngoan	
		Nhánh 2	Nhận biết tên gọi một số thực phẩm quen thuộc	Cách chăm sóc bảo vệ động vật	Đặc điểm nổi bật và ích lợi của con vật quen thuộc	Tìm hiểu về con chim bồ câu"	Dạy trẻ phát âm các tiếng của tiếng việt - Nêu gương cuối tuần Tặng bé ngoan	
		Nhánh 3	Trò chuyện, giáo dục trẻ Không lại gần, trêu chọc các con thú dữ	Hướng dẫn trẻ trưng bày sản phẩm STEAM và nhận xét .	Dạy trẻ các từ chỉ sự vật, hoạt động, đặc điểm	Trò chuyện, giáo dục trẻ Không lại gần, trêu chọc các con thú dữ Cách chăm sóc bảo vệ động vật	Nghe đọc thơ, ca dao đồng dao về con vật - Nêu gương cuối tuần Tặng bé ngoan	

V. KẾ HOẠCH HOẠT ĐỘNG GÓC CHI TIẾT:

TT	Tên góc chơi		Mục đích – Yêu cầu	Chuẩn bị	Các hoạt động / trò chơi trong góc chơi	Phân bổ vào nhánh		
						N1	N2	N3
1	Góc phân vai	Nấu ăn	<ul style="list-style-type: none"> - Trẻ biết nhận vai chơi, biết nấu, chế biến 1 số món ăn từ động vật (cá rán, gà nướng,...) - Trẻ biết giới thiệu các món ăn giàu chất dinh dưỡng. 	<ul style="list-style-type: none"> - Biểu bảng chơi và mẫu gợi ý quy trình chế biến 1 số món ăn. - Đồ chơi: Bộ đồ dùng nấu ăn... - Một số thực phẩm: Tôm, cua, cá, gà, rau, củ, hoa, quả... - Tranh ảnh 1 số các món ăn, bánh 	<ul style="list-style-type: none"> - TC: Bé tập đi Siêu thị - Đầu bếp giỏi + Trẻ vào góc chơi, nhận vai chơi, thỏa thuận nội dung chơi. + Bếp trưởng nấu các món ăn và chia ăn. + Bếp phó: rửa thực phẩm, chế biến + Nhân viên đi chợ, bày bàn ăn 	X	X	X
					Bóc trứng chim cút	X		X
					TC: bé tập làm cô nuôi		X	
		Bán hàng	<ul style="list-style-type: none"> - Trẻ chơi tốt vai chơi của mình - Biết giao tiếp trong khi chơi. - Biết sắp xếp các mặt hàng, biết tạo ra các mặt hàng để bán 	<ul style="list-style-type: none"> - Một số thực phẩm rau, củ, quả,... - Thức ăn cho các con vật - Các con vật 	<ul style="list-style-type: none"> - Cửa hàng thực phẩm - Quầy bán thú cưng + Trẻ tự nhận vai chơi + Người bán hàng : Dọn dẹp cửa hàng, Sắp xếp các mặt hàng dễ nhìn dễ lấy. - Chào mời khách, giới thiệu các mặt hàng, nói giá tiền, nhận tiền, cảm ơn khách hàng 	X	X	X

					+ Người mua hàng: Hỏi tên hàng, giá tiền, trả giá tiền, trả tiền khi nhận hàng..			
					TC: Bé tập đi Siêu thị TC: bé tập làm nhân viên bán hàng	X	X	
		Spa thú cưng	- Biết tắm rửa, chăm sóc, làm đẹp cho thú cưng	- Chậu, dầu gội sữa tắm... - Đồ chơi các con thú cưng: chó, mèo	+ Trẻ tự nhận vai chơi. + Tắm gội cho thú cưng + Cắt móng, làm đẹp + Cho thú cưng ăn uống,..	X	X	X
2	Góc Xây dựng		- Trẻ biết phân công công việc và thể hiện tốt vai chơi của mình. - Trẻ biết kết hợp cùng nhau xây dựng được mô hình hoàn chỉnh - Biết giới thiệu được một số khu vực trong công trình. - Trẻ chơi đoàn kết, cất lấy đồ chơi gọn gàng ngăn nắp.	- Gạch, cỏ, cây hoa,... - Mẫu mở: Xây dựng, lắp ghép - ĐC các con vật - Nhựa ghép, các khối nhựa	- Xếp chồng các hình khối khác nhau tạo thành mô hình đẹp + Xây trại chăn nuôi . + Xây ao cá + Xây vườn bách thú. + Trưởng nhóm: Phân công, công việc cho các thành viên, bao quát chung, nhắc nhở các thành viên trong nhóm. + Thành viên trong nhóm; Chơi theo công việc được giao. - Cô bao quát gợi ý cho trẻ chơi tốt	X	X	X

3	Góc Nghệ thuật	Tạo hình	<ul style="list-style-type: none"> - Trẻ dùng các kỹ năng đã học để tạo sản phẩm bằng các nguyên liệu khác nhau để tạo ra sản phẩm - Rèn trẻ KN vẽ, tô màu, nặn,... - Trẻ thích thú tích cực HĐ 	<p>Các NVL: Giấy vẽ, giấy màu, giấy vo, màu nước, đất nặn, bìa con, đĩa giấy, lá cây,.....</p> <ul style="list-style-type: none"> - Một số mẫu gợi ý của cô 	<ul style="list-style-type: none"> Trang trí tranh rỗng các con vật. - Vẽ, tô màu, dán hình 1 số con vật. - Làm đồ chơi các con vật từ đĩa, cốc giấy 	X	X	X
					Tô tranh theo chủ đề	X		X
					Vẽ con gà con, con mèo, con cá, vẽ quả			X
					Nặn con vật			X
					Gấp con mèo	X		
					Gợi ý để trẻ tự đặt tên cho SP tạo hình	X	X	
					Trẻ biết nhận xét về sản phẩm tạo hình, giới thiệu SP của mình			X
					Các trò chơi: vận xoáy nắp chai, chơi với đất nặn, kẹp lá, dính dán trang trí tranh,...		X	
4	Góc Sách truyện		<ul style="list-style-type: none"> - Trẻ biết sử dụng rỗi, tranh để kể chuyện sáng tạo theo chủ đề - Biết đóng vai nhân vật - Trẻ biết lật, giở sách, truyện, xem sách truyện 	<ul style="list-style-type: none"> - Tranh truyện, sa bàn, rỗi, sách truyện,.... - Sáp màu, bút chì - Tranh ảnh họa báo, kéo hồ dán... 	<ul style="list-style-type: none"> - Xem truyện tranh. - Làm album về chủ đề - Dạy trẻ Kể lại một vài tình tiết của chuyện đã được nghe - Kể chuyện bằng rỗi dẹt, rỗi ngón, rỗi tay... - Kể chuyện sáng tạo - Hướng dẫn trẻ: Tập đóng vai theo lời dẫn chuyện của giáo viên 	X	X	X

			- Giáo dục trẻ có ý thức Giữ gìn sách		Đọc thơ: "Hổ trong vườn thú"		X	
					Dạy trẻ Cầm sách đúng chiều, mở sách, xem tranh và "đọc" truyện.			
5	Góc học tập		- Trẻ biết sử dụng các quân cờ, bàn cờ - Nhận biết được mặt số theo khả năng	- Lô tô, bàn cờ - Bảng biểu - Mẫu gọi mở	+ Tìm thức ăn cho các con vật; tìm con về đúng mẹ. + Sử dụng các hình học chắp ghép các con vật + Tìm số lượng tương ứng .	X	X	X
					+ TC: Con vật với môi trường sống	X	X	X
					- Ghép tranh con vật	X	X	X
					- Nói cho đúng	X	X	X
					+ Xếp xen kẽ	X	X	X
					- Hành vi đúng- sai	X	X	X
					Di chuột chọn đáp án trong trò chơi	X	X	
					Tách 1 nhóm đối tượng có số lượng 3 thành 2 nhóm nhỏ		X	
					Sử dụng các hình hình học để chắp ghép	X	X	X

					Chơi phần mềm TC			X
					TC: Xếp chuỗi logic			X

XÁC NHẬN CỦA PHÓ HIỆU TRƯỞNG



Nguyễn Thị Phương Hải

**TM. NHÀ TRƯỜNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG**



Phạm Thị Thanh Xuân

GIÁO VIÊN



Nguyễn Thị Thu Thủy



Lê Thị Thu

TÀI LIỆU ĐÃ BAN HÀNH
Được tải về từ hệ thống edoc.smas.edu.vn lúc 20:40 29/01/2025
bởi Phạm Thị Anh (c0kd3_anhpt) - Trường Mầm non 17/5