

KẾ HOẠCH GIÁO DỤC THÁNG 01/2026- TỔ 5T

TT	Hoạt động	Phân phối vào các ngày trong tuần					Ghi chú
		Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6	
1	Đón trẻ	<p>* Đón trẻ vào lớp nhắc nhở trẻ có ý thức, thói quen tự giác để đồ dùng cá nhân gọn gàng đúng nơi quy định</p> <p>- Cho trẻ nghe các bài hát, bài thơ, ca dao, đồng dao, tục ngữ, câu đố, hò, vè phù hợp với độ tuổi về động vật</p> <p>- Nghe và nhận ra sắc thái (vui, buồn, tình cảm tha thiết) của các bài hát, bản nhạc về chủ đề động vật</p> <p>- Nghe và nhận ra sắc thái (vui, buồn, tình cảm tha thiết) của các bài hát, bản nhạc</p> <p>- Cho trẻ nghe một số bản nhạc khác nhau về chủ đề động vật, cho trẻ chơi một số trò chơi âm nhạc. SEL (tạo cho trẻ cảm xúc vui vẻ hào hứng khi bắt đầu ngày học mới)</p> <p>* Trao đổi với phụ huynh về tình hình sức khỏe của trẻ và nội dung dự án.</p>					
2	Thể dục sáng	<p>* Khởi động: Đi vòng tròn làm đoàn tàu kết hợp một số kiểu đi: Đi bằng mũi bàn chân, đi = gót chân, đi cúi khom người, đi nhanh, đi chậm... về đội hình 3 hàng ngang.</p> <p>- Trọng động: Tập các động tác của bài tập thể dục với các hình thức (nhịp đếm, kết hợp bài hát, tập với vòng)</p> <p>TDS: Hô hấp: Gà gáy ò ó o</p> <p>Tay: Hai tay đưa cao gập khuỷu tay chạm vai</p> <p>Chân: Đứng đưa từng chân ra trước lên cao</p> <p>Bụng: Đứng 2 tay lên cao nghiêng người sang 2 bên</p>					

TT	Hoạt động		Phân phối vào các ngày trong tuần					Ghi chú
			Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6	
			Bật: Bật tiến về phía trước *TCVĐ: Chim bay cò bay					
3	Hoạt động học	<i>"Con vật bé yêu "</i> Từ 29/12 - 02/01/26	<u>*PTTC</u> Ném trứng đích đứng bằng 1 tay	<u>* PTNT</u> Khám phá vật nuôi nhà bé	<u>* PTNN</u> LQ chữ cái b,d,đ	Tết Dương lịch	<u>* PTNT</u> Số 9 (tiết 1)	
		<i>"Con vật dưới đại dương"</i> Từ 05/01 - 09/01/2026	<u>* PTNT</u> Khám phá những con vật sống dưới nước	<u>*PTNN</u> TC chữ cái b,d,đ	<u>* PTNT</u> Số 9 (tiết 2)	<u>* PTNN</u> Truyện "Cá chép con"	<u>* PTTM</u> Xé dán đàn cá	
		<i>Những con vật biết bay</i> Từ 12/01 - 16/01/2026	<u>*PTTC</u> Trườn kết hợp trèo qua ghế dài	<u>* PTNT</u> Khám phá những con vật sống trong rừng	<u>* PTTM</u> Vận động mùa " Đố bạn"	<u>* PTNN</u> Thơ " Ong và bướm"	<u>* PTTM</u> Tạo hình con bướm	
		<i>- Dự án "Chú Chim xinh"</i> Từ 19/01 - 23/01/2026	<u>* PTNT</u> Khám phá nguyên liệu làm tổ chim	<u>*PTNN</u> Truyện " Vì sao Thỏ có đôi tai dài"	<u>* PTTM</u> VTTTT " Chú Thỏ Con	<u>* PTNT</u> Số 9 (tiết 3)	<u>* PTTM</u> Làm tổ chim	
4	Hoạt động	<i>"Con vật bé yêu "</i> Từ 29/12 - 02/01/26	quan sát: ' Khung cảnh sân rừng"	-Quan sát: ' Nhà nhún" - Trò chơi VĐ	-Quan sát ' Cây phượng"	quan sát "Bầu trời" - Trò chơi VĐ	- Quan sát ' Cầu trượt" - Trò chơi VĐ	

TT	Hoạt động	Phân phối vào các ngày trong tuần					Ghi chú
		Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6	
	ngoài trời	<p>Trò chơi: Đi thay đổi tốc độ theo hiệu lệnh. Chơi tự do.</p> <p><i>Lồng ghép SEL:</i> Thể hiện tình yêu với con vật. Biết chờ lượt, vui vẻ khi chơi cùng bạn</p>	<p>Nhảy bao bố</p> <p>- Biết vẽ hình và sao chép các chữ cái, chữ số</p> <p>- Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời.</p>	<p>Trò chơi VĐ: “Đi hay đổi tốc độ theo hiệu lệnh</p> <p>- Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời.</p> <p><i>Lồng ghép SEL:</i> Biết bảo vệ đồ chơi. Biết chờ lượt, vui vẻ khi chơi cùng bạn</p>	<p>“ Bịt mắt đập bóng”</p> <p>- Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời.</p>	<p>“ Tìm bạn”</p> <p>-Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời.</p> <p><i>Lồng ghép SEL:</i> Vui vẻ khi chơi cùng bạn</p>	
	<p>“Con vật dưới đại dương” Từ 05/01 - 09/01/2026</p>	<p>- Quan sát: “Đu quay”</p> <p>Nhảy lò cò 5 bước liên tục, đổi chèo yêu cầu</p> <p>Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời.</p> <p><i>Lồng ghép SEL:</i> Vui vẻ khi chơi cùng bạn</p>	<p>-Quán sát khung cảnh sân trường</p> <p>Trò chơi DG: Ròng rã lên mây</p> <p>- Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời.</p>	<p>- Quan sát “ Cây hạnh phúc”</p> <p>- Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời.</p> <p><i>Lồng ghép SEL:</i> Tinh thần đồng đội, kiên trì</p>	<p>Trò chơi : Nhảy bao bố</p> <p>Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời.</p>	<p>- Quan sát “ Bầu trời”</p> <p>Trò chơi : Đánh bóng rên dây</p> <p>Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời.</p>	

TT	Hoạt động	Phân phối vào các ngày trong tuần					Ghi chú
		Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6	
	Những con vật biết bay Từ 12/01 - 16/01/2026	-Quan sát: “Các bồn hoa ” TC: Trò chơi: Chạy chậm 100 - 120m - Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời. Lồng ghép SEL: Vui vẻ khi chơi cùng bạn	-Quan sát: “Các bồn hoa ” -Trò chơi VĐ: Lăn bóng vào gôn Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời.	- Quan sát: Nhà nhún Trò chơi VĐ: Nhảy lò cò Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời.	-Trò chơi VĐ: “ Chuyển bóng về đích” - Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời.	- Quan sát:Cây vạn iên thanh Trò chơi VĐ: “ Xi xô khoai” -Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời.	
	- Chú chim xinh Từ 19/01 - 23/01/2026	Trò chơi VĐ: “Chuyển bóng” Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời.	Quan sát: “ Khung cảnh sân rường” Trò chơi VĐ: “Kéo co” - Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời. Lồng ghép SEL: Vui vẻ khi chơi cùng bạn	Quan sát “ Bồn hoa ” Trò chơi: Chạy chậm 100 - 120m – Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời.	- Quan sát bồn hoa cúc. Trò chơi VĐ “Chuyển bóng vào gôn” Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời.	- Quan sát: “Cây hoa cẩm tú cầu” Trò chơi VĐ: Trò chơi: Chạy chậm 100 - 120m – Chơi tự do với đồ chơi ngoài trời. Lồng ghép SEL: Vui vẻ khi chơi cùng bạn	

TT	Hoạt động		Phân phối vào các ngày trong tuần					Ghi chú
			Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6	
5	Vệ sinh, ăn, ngủ		<ul style="list-style-type: none"> - Trò chuyện về món ăn, thực phẩm; hướng dẫn trẻ ăn đủ chất, vận động đều đặn, xem clip về các hành vi, thói quen ăn uống tốt/không tốt trong cuộc sống hàng ngày: Mời cô, mời bạn khi ăn, biết mời chào khi có khách đến lớp. - Cho trẻ thực hành thao tác tự chải tóc, buộc tóc, gấp quần áo - Có một số hành vi văn minh, thói quen tốt trong ăn uống và chủ động thực hiện hàng ngày, ông kén chọn thức ăn , ăn hết xuất. 					
6	Hoạt động chiều	"Con vật bé yêu " Từ 29/12 - 02/01/26	<ul style="list-style-type: none"> - Trò chuyện với trẻ: Thói quen và nhu cầu của một số con vật - Hoạt động tự chọn -Trả trẻ 	Học tiếng Anh liên kết -Trả trẻ	<ul style="list-style-type: none"> -Trò chuyện, xem clip: Không khí và sự cần thiết của nó với cuộc sống con vật - Hoạt động tự chọn -Trả trẻ 	<ul style="list-style-type: none"> -Trò chuyện, xem video clip:Thức ăn có lợi/ có hại cho sức khỏe con người được chế biến từ động vật - Cách đề nghị sự giúp đỡ của người khác khi cần thiết 	Học tiếng Anh liên kết -Trả trẻ	

TT	Hoạt động		Phân phối vào các ngày trong tuần					Ghi chú
			Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6	
		<p>“Con vật dưới đại dương” Từ 05/01 - 09/01/2026</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Nghe hiểu nội dung truyện kể, truyện đọc phù hợp với độ tuổi và chủ đề động vật. - Hoạt động tự chọn - Trả trả 	<ul style="list-style-type: none"> Học tiếng Anh liên kết -Trả trả 	<ul style="list-style-type: none"> Hát đúng giai điệu, lời ca, hát diễn cảm phù hợp với sắc thái, tình cảm của bài hát qua giọng hát, nét mặt, điệu bộ, cử chỉ về chủ đề động vật - Trò chơi: Vỗ tay theo tiết tấu phối hợp -Trả trả 	<ul style="list-style-type: none"> - Trò chuyện, xem clip: Sự thay đổi trong sinh hoạt của con vật theo mùa 	<ul style="list-style-type: none"> - Học tiếng Anh liên kết -Trả trả 	
		<p>Những con vật biết bay Từ 12/01 - 16/01/2026</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Trò chuyện, cho trẻ đọc sách - Hoạt động tự chọn - Trả trả 	<ul style="list-style-type: none"> Học tiếng Anh liên kết -Trả trả 	<ul style="list-style-type: none"> - Trò chơi: Giai điệu âm nhạc - Hoạt động tự chọn -Trả trả 	<ul style="list-style-type: none"> - Chơi đóng kịch một số câu chuyện về động vật 	<ul style="list-style-type: none"> - Học tiếng Anh liên kết -Trả trả 	

TT	Hoạt động		Phân phối vào các ngày trong tuần					Ghi chú
			Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6	
		<p>- Chú chim xinh Từ 19/01 - 23/01/2026</p>	<p>- Trò chuyện với trẻ, xem clip: Các kỳ nghỉ lễ trong năm và một số nét văn hóa nổi bật</p> <p>- Hoạt động tự chọn</p> <p>- Trả trẻ</p>	<p>Học tiếng Anh liên kết</p> <p>-Trả trẻ</p>	<p>- Trò chuyện, cho trẻ đọc sách</p> <p>- Hoạt động tự chọn</p> <p>-Trả trẻ</p>	<p>-Trả trẻ</p>	<p>Học tiếng Anh liên kết</p> <p>-Trả trẻ</p>	

TÀI LIỆU ĐÃ BAN HÀNH

Được tải về từ hệ thống edoc.smas.edu.vn lúc 07:19/15/01/2026
bởi Phạm Thị Bích Ngọc (31371337_ngocptb) – Trường Mầm Non Thủy Triều

KẾ HOẠCH HOẠT ĐỘNG GÓC CHI TIẾT

ST T	Tên góc chơi		Mục đích- yêu cầu	Các hoạt động/trò chơi trong góc chơi	Chuẩn bị	Phân phối vào nhánh			
						<u>N1</u>	<u>N2</u>	<u>N3</u>	<u>DƯ ÁN</u>
						Con vật bé yêu	Con vật dưới đại dương	Những con vật biết bay	Chú Chim Xinh
1	GÓC PHÂN VAI		<p>- Trẻ biết lựa chọn thực phẩm, chế biến, một số món ăn như: Cơm, xúc xích chiên, trứng ốp la, sinh tố hoa quả hoặc nước cam, bánh mì, phở cuốn, xôi, hấp bánh bao...</p>	<p>- Trẻ thực hiện công việc: Thiết kế tiền, đi chợ, chế biến món ăn, sắp xếp bàn ăn...</p> <p>- Thực hiện hành vi văn minh trong ăn uống: Mời chào trước khi ăn, thu dọn bàn ăn sau khi ăn xong</p>	<p>- Tạp dề, mũ, bộ đồ nấu ăn, khăn trải bàn, thẻ chơi</p> <p>- Nguyên liệu, thực phẩm</p>	x	x	x	x
			<p>*Nhóm Bán hàng Maket (</p>	<p>- Biết sắp xếp hàng, thao tác, chào mời khách, lấy đúng mặt hàng, giới thiệu các mặt</p>	<p>- Thực hiện các thao tác: Sắp xếp bày hàng cho gọn gàng, chào mời</p>	<p>- Điện thoại, máy tính tiền, tiền, cân, thẻ chơi.</p> <p>- Đồ chơi (táp lô</p>			

ST T	Tên góc chơi		Mục đích- yêu cầu	Các hoạt động/trò chơi trong góc chơi	Chuẩn bị	Phân phối vào nhánh			
						<u>N1</u>	<u>N2</u>	<u>N3</u>	<u>DỰ ÁN</u>
		<i>Cửa hàng của bé)</i>	hàng, cân, nói giá tiền, viết hóa đơn. Biết ứng xử, giao tiếp với khách hàng Đưa và nhận hàng bằng 2 tay - Biết giao lưu giữa bạn chơi trong nhóm - Lấy và cất đồ dùng đồ chơi gọn gàng đúng nơi quy định	khách, giới thiệu, đưa, lấy đúng hàng,... - Thực hiện hành vi văn minh khi bán hàng, mua hàng	mặt hàng, giá tiền), một số loại rau củ quả, trang phục - Một số đồ dùng đồ chơi	x	x	Những con vật biết bay	Chú Chim Xinh
2	GÓC CÔNG NGHỆ CHẾ TẠO		- Biết lựa chọn nguyên vật liệu phù hợp để xây xếp, lắp ghép được mô hình xây bệnh viện - Biết thực hiện các	- Trẻ thực hiện thao tác lấy nguyên vật liệu để xây tường bao, xây xếp mô hình khuôn	- Gạch xây, hàng rào, nguyên vật liệu, thẻ chơi, bút dạ.... - Tuya vít, búa, kìm....				

ST T	Tên góc chơi	Mục đích- yêu cầu	Các hoạt động/trò chơi trong góc chơi	Chuẩn bị	Phân phối vào nhánh			
					<u>N1</u>	<u>N2</u>	<u>N3</u>	<u>DỰ ÁN</u>
					Con vật bé yêu	Con vật dưới đại dương	Những con vật biết bay	Chú Chim Xinh
	<ul style="list-style-type: none"> - Xây vườn bách thú - <i>Xưởng chế biến thức ăn cho các con vật nuôi</i> 	<p>thao tác xây dựng công trình</p> <ul style="list-style-type: none"> - Biết lắp ghép các loại đồ chơi và xây mô hình - Có kỹ năng sử dụng công nghệ để tháo lắp đồ điện cũ và có thể chế tạo ra một số đồ dùng, vật dụng khác theo ý tưởng của trẻ - Đoàn kết kiên trì hoàn thành công trình - Biết trao đổi, giao lưu với bạn trong nhóm chơi và các góc chơi khác 	<p>viên, khu chế tạo robot, xây công, trồng cây, hoa và trang trí cho khuôn viên nhà xưởng đẹp.</p> <p>Tháo lắp đồ điện tử</p> <ul style="list-style-type: none"> - Cô động viên khích lệ trẻ hoàn thành công trình và điều chỉnh hành vi của trẻ 	Mẫu gợi ý, mẫu sáng tạo...	x	x		x

ST T	Tên góc chơi	Mục đích- yêu cầu	Các hoạt động/trò chơi trong góc chơi	Chuẩn bị	Phân phối vào nhánh			
					<u>N1</u>	<u>N2</u>	<u>N3</u>	<u>DỰ ÁN</u>
					Con vật bé yêu	Con vật dưới đại dương	Những con vật biết bay	Chú Chim Xinh
			- Lấy và cất đồ dùng đồ chơi gọn gàng đúng nơi quy định					
3	GÓC SÁCH TRUYỆN	<ul style="list-style-type: none"> - Trẻ biết chọn sách để xem, biết lật giờ sách, xem sách từ đầu đến cuối sách, từ trái sang phải, từ trên xuống dưới - Liên kết với bạn khi kể chuyện bằng rối tay, rối que - Nói đủ nghe khi tham gia hoạt động và giao lưu với bạn trong nhóm chơi. - Tập kể chuyện sáng 	<ul style="list-style-type: none"> - Trẻ lấy sách lấy đồ dùng - Xem sách tranh, xem tranh truyện - Tập kể chuyện sáng tạo theo tranh, theo rối - Cô bao quát trẻ và giúp trẻ khi gặp khó khăn 	<ul style="list-style-type: none"> - Sách tranh, tranh truyện, Thẻ chơi, sân khấu, rối tay, rối que 	x	x		x

ST T	Tên góc chơi	Mục đích- yêu cầu	Các hoạt động/trò chơi trong góc chơi	Chuẩn bị	Phân phối vào nhánh			
					<u>N1</u>	<u>N2</u>	<u>N3</u>	<u>DỰ ÁN</u>
					Con vật bé yêu	Con vật dưới đại dương	Những con vật biết bay	Chú Chim Xinh
			tạo theo tranh và theo rỗi tay, rỗi que. - Lấy và cất đồ dùng ngăn nắp đúng nơi quy định.					
4	<i>-Làm quen với toán</i>	Biết cách chơi, biết cách sử dụng đồ dùng, học liệu để chơi trò chơi làm quen với toán thành thạo. Có kỹ năng đếm, thêm bớt, chia nhóm đồ dùng, thao tác khéo léo và hoàn thành trò chơi, kiên trì , giao lưu hợp tác với bạn trong khi	Điền đúng số lượng Bé chia số lượng - Bé chọn và điền đúng dấu - Xếp, ghép, gắn đúng số lượng Bé chọn đúng Xúc xắc kỳ diệu	-Thẻ chơi, thẻ số, bút dạ, khăn lau, bảng chơi, đồ dùng đồ chơi làm quen với toán - Bảng chơi, đồ dùng cho các trò chơi.	x	x		x

ST T	Tên góc chơi	Mục đích- yêu cầu	Các hoạt động/trò chơi trong góc chơi	Chuẩn bị	Phân phối vào nhánh			
					<u>N1</u>	<u>N2</u>	<u>N3</u>	<u>DỰ ÁN</u>
					Con vật bé yêu	Con vật dưới đại dương	Những con vật biết bay	Chú Chim Xinh
		chơi. Biết phân biệt, truy vấn khi cô hoặc bạn hỏi hoặc truy vấn người khác Lấy đúng đồ dùng bảng chơi, cất đồ dùng gọn gàng sau khi chơi xong.						
	<i>- Làm quen chữ cái</i>	- Biết chọn thẻ chữ cái và ghép từ theo mẫu - Biết dùng bút dạ tìm và nói đúng chữ cái i, t, c trong từ và tập tô chữ cái.	+ Bé ghép từ theo mẫu + Bé tập tô chữ cái b, d, đ + Tìm và nói đúng chữ cái trong từ	- Thẻ chơi, thẻ chữ cái, bút dạ, khăn lau, - Bảng bé ghép từ - Bảng chơi tìm và nói đúng chữ cái b,d,đ bảng chữ cái	x	x	x	

ST T	Tên góc chơi	Mục đích- yêu cầu	Các hoạt động/trò chơi trong góc chơi	Chuẩn bị	Phân phối vào nhánh				
					<u>N1</u>	<u>N2</u>	<u>N3</u>	<u>DỰ ÁN</u>	
					Con vật bé yêu	Con vật dưới đại dương	Những con vật biết bay	Chú Chim Xinh	
			<ul style="list-style-type: none"> - Biết dùng bút dạ để khoanh tròn những chữ cái giống nhau. - Biết viết, xếp hình chữ cái từ hạt gạo, cúc áo - Viết tìm nhanh những chữ cái giống nhau và gạch chân hoặc gạch chéo - Tập tô chữ cái theo nét chấm mờ - Trẻ thực hiện được các yêu cầu của trò chơi, biết cách chơi, lấy đúng đồ dùng của trò chơi 	<ul style="list-style-type: none"> + Tìm và khoanh những chữ cái giống nhau + Viết, xếp hình chữ cái + Gạch chân những chữ cái giống nhau - Làm quen tiếng anh trong bảng chữ cái 	nhỏ, bảng chơi, trò chơi...				x

ST T	Tên góc chơi	Mục đích- yêu cầu	Các hoạt động/trò chơi trong góc chơi	Chuẩn bị	Phân phối vào nhánh			
					<u>N1</u>	<u>N2</u>	<u>N3</u>	<u>DỰ ÁN</u>
					Con vật bé yêu	Con vật dưới đại dương	Những con vật biết bay	Chú Chim Xinh
			- Kiên trì, hợp tác, làm việc nhóm, có khả năng phản biện và hoàn thành trò chơi.					
	- Khám phá chủ đề	- Biết nhận diện các hình ảnh ký hiệu các giao diện trò chơi trên máy tính. - Biết cách di chuyển chuột và chơi một số trò chơi trên máy tính - Trẻ hiểu cách chơi, luật chơi các trò chơi khám phá chủ đề.	+ Vòng quay may mắn + Ghép tranh + Kéo thả + Tìm đường về nhà Lồng ghép SEL: Trẻ biết thể hiện hành vi đúng sai qua các biểu tượng cảm xúc) + Phân biệt	Bảng hướng dẫn giao diện trò chơi. Máy tính, tai nghe, ghế ngồi	x	x		x

ST T	Tên góc chơi	Mục đích- yêu cầu	Các hoạt động/trò chơi trong góc chơi	Chuẩn bị	Phân phối vào nhánh			
					<u>N1</u>	<u>N2</u>	<u>N3</u>	<u>DỰ ÁN</u>
					Con vật bé yêu	Con vật dưới đại dương	Những con vật biết bay	Chú Chim Xinh
			nhóm quyền trẻ em					
	<i>- Trò chơi lập trình không dây</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Biết cách chơi trò chơi lập trình không dây: + Biết đặc điểm hình dáng của ký hiệu + Biết sử dụng các ký hiệu để viết mã hóa cho trò chơi để di chuyển có định hướng + Trẻ có kỹ năng sử dụng mã hóa để tìm đường đi theo yêu cầu + Biết định hướng trong không gian và số lượng mã hóa + Biết xếp bát, cốc, nút 	<ul style="list-style-type: none"> + Trò chơi đua xe + Trò chơi xếp cốc (xếp nút chai) + Tìm đường về nhà 	<ul style="list-style-type: none"> - Bảng chơi, mã lệnh, bút, ký hiệu..., bảng ghi mã hóa, thẻ lập trình, nút chai, cốc giấy, mô hình xe đua, tấm thẻ màu đỏ. Mẫu lập trình của cô 	x	x	x	x

ST T	Tên góc chơi	Mục đích- yêu cầu	Các hoạt động/trò chơi trong góc chơi	Chuẩn bị	Phân phối vào nhánh			
					<u>N1</u>	<u>N2</u>	<u>N3</u>	<u>DỰ ÁN</u>
					Con vật bé yêu	Con vật dưới đại dương	Những con vật biết bay	Chú Chim Xinh
		chơi theo quy luật...						
	-Trò chơi dân gian - Kỹ năng sống	- Biết chơi các trò chơi dân gian đúng luật - Biết cách sử dụng trò chơi kỹ năng và thực hiện thao tác thành thạo - Biết chờ đến lượt khi chơi - Cắt đồ dùng gọn gàng	+ Cờ cá ngựa + Cờ vua + Kỹ năng của bé	- Bàn cấp cua - Bàn cờ vua - Quyển sách kỹ năng của bé	x	x	x	x
	- Trò chơi tư duy, sáng tạo	- Trẻ biết sử dụng công nghệ chơi một số trò chơi trên máy tính. - Biết lựa chọn nút chai để ghép thành hình ảnh theo mẫu hoặc theo ý tưởng.	Ghép hình Tìm bóng cho đồ dùng Xếp nút chai Cắm nắm Di màu	- Máy tính, cô thiết kế trò chơi Nút chai, cắm nắm, bảng chơi di màu, mẫu gợi ý Bút dạ, khăn lau, thẻ chơi	x	x		x

ST T	Tên góc chơi		Mục đích- yêu cầu	Các hoạt động/trò chơi trong góc chơi	Chuẩn bị	Phân phối vào nhánh			
						<u>N1</u>	<u>N2</u>	<u>N3</u>	<u>DỰ ÁN</u>
						Con vật bé yêu	Con vật dưới đại dương	Những con vật biết bay	Chú Chim Xinh
5	GÓC NGHỆ THUẬT	<i>Cùng bé sáng tạo</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Biết phối hợp các nguyên vật liệu và sử dụng các kỹ năng tạo hình để vẽ nặn, cắt dán, làm đồ chơi sáng tạo để tạo thành sản phẩm về chủ đề: Thế giới loài vật - Biết sử dụng một số phế liệu và phối hợp một kỹ năng tạo hình 	<ul style="list-style-type: none"> -Tạo hình: Con vật trong gia đình _Làm mô hình vườn Bách thú - Làm thức ăn cho cá Làm chuông Thỏ 	Mẫu gợi ý <ul style="list-style-type: none"> - Keo, kéo, giấy màu, giấy A4, bìa màu, phế liệu, khối hộp, dây buộc, ống hút, màu nước, cọ vẽ, xốp màu, bút dạ, đất nặn, giấy, hạt, vỏ sò, ốc, màu nước.... - Thẻ chơi, nội quy góc chơi 	x	x		x
	STEAM	Dự án: Làm chuông Chim	<ul style="list-style-type: none"> -Thảo luận, đưa ra ý tưởng, vẽ bản thiết kế và lựa chọn nguyên liệu, học liệu. 	<ul style="list-style-type: none"> -Vẽ bản thiết kế -Chọn nguyên liệu, học liệu. -Đưa ra quy trình 	<ul style="list-style-type: none"> -Bản thiết kế -Nguyên liệu, học liệu. 				

ST T	Tên góc chơi	Mục đích- yêu cầu	Các hoạt động/trò chơi trong góc chơi	Chuẩn bị	Phân phối vào nhánh			
					<u>N1</u>	<u>N2</u>	<u>N3</u>	<u>DỰ ÁN</u>
					Con vật bé yêu	Con vật dưới đại dương	Những con vật biết bay	Chú Chim Xinh
			-Thảo luận đưa ra quy trình để trẻ tạo ra chiếc chuồng chim. -Biết cách cải tiến chuồng chim	làm chuồng chim				x
6	KHÁM PHÁ KHOA HỌC	- Trẻ biết tham gia một số hoạt động khám phá, làm thí nghiệm khoa học vui một cách tự nhiên vui vẻ hứng thú và kiên trì. - Trẻ biết lựa chọn đồ dùng, nguyên học liệu để khám phá khoa học - Biết cách ghi chép kết quả, theo dõi sự biến	- Làm thí nghiệm vui + Sự đổi màu của nước + Sự đổi màu của giấy + Sự đổi màu của hoa + Khám phá nguyên liệu làm chuồng chim.	- Dao, thớt, cốc, nén, lọc của, chày, cối, giấy, màu nước, muối, đường, xà phòng, chanh, giấm, nước Soda, C sủi... Bìa cát tông, giấy màu Bảng ghi kết quả	x	x		x

ST T	Tên góc chơi	Mục đích- yêu cầu	Các hoạt động/trò chơi trong góc chơi	Chuẩn bị	Phân phối vào nhánh			
					<u>N1</u>	<u>N2</u>	<u>N3</u>	<u>DỰ ÁN</u>
					Con vật bé yêu	Con vật dưới đại dương	Những con vật biết bay	Chú Chim Xinh
		đổi, thay đổi của	+ Khám phá nam châm + Cảm nhận của đôi tay					



TỔ TRƯỞNG CHUYÊN MÔN

Nguyễn Thu Trang