

Số: 549 /CĐFPL

Hà Nội, ngày 05 tháng 12 năm 2025

V/v phối hợp tổ chức sân chơi/cuộc thi
về trí tuệ nhân tạo và năng lực số dành
cho học sinh

Kính gửi: Sở Giáo dục và Đào tạo thành phố Hải Phòng

Nhằm tạo sân chơi học thuật, góp phần phát triển năng lực số và khả năng ứng dụng trí tuệ nhân tạo (AI) cho học sinh các trường trung học trên địa bàn thành phố Hải Phòng, Trường Cao đẳng FPT Polytechnic cơ sở Hải Phòng đã xây dựng Kế hoạch tổ chức sân chơi/ cuộc thi về trí tuệ nhân tạo và năng lực số dành cho học sinh các trường THCS, THPT trên địa bàn (sau đây gọi tắt là Cuộc thi).

Thông qua Cuộc thi, Nhà trường mong muốn hỗ trợ các cơ sở giáo dục phổ thông trong việc tăng cường hoạt động giáo dục STEM/AI, định hướng nghề nghiệp trong lĩnh vực công nghệ; bồi dưỡng năng lực số, kỹ năng số, ý thức công dân số cho học sinh; tạo môi trường để học sinh giao lưu, học hỏi, trải nghiệm các mô hình, sản phẩm ứng dụng AI trong học tập và đời sống.

Để Cuộc thi được tổ chức bài bản, hiệu quả và phù hợp với định hướng chuyên môn của ngành, Trường Cao đẳng FPT Polytechnic cơ sở Hải Phòng kính đề nghị Quý Sở xem xét, phối hợp và hỗ trợ một số nội dung sau:

1. Cho phép chủ trương triển khai Cuộc thi về trí tuệ nhân tạo và năng lực số dành cho học sinh các trường THCS, THPT trên địa bàn thành phố Hải Phòng.
2. Thông báo, giới thiệu và phổ biến Cuộc thi tới các trường THCS, THPT trên địa bàn để các đơn vị đăng ký tham gia, tạo điều kiện cho học sinh và giáo viên hưởng ứng.
3. Cử đại diện tham gia đồng hành cùng Nhà trường trong công tác tổ chức, cụ thể:
 - Cử cán bộ tham gia Ban Chỉ đạo/Ban Tổ chức Cuộc thi (nếu Quý Sở thấy phù hợp);
 - Cử đại diện tham gia Ban Giám khảo vòng chung kết, góp ý chuyên môn về nội dung gắn với chương trình giáo dục phổ thông, định hướng phát triển năng lực số cho học sinh.
4. Phối hợp trong công tác truyền thông và ghi nhận kết quả Cuộc thi
 - Đưa thông tin về Cuộc thi trên các kênh thông tin của ngành;
 - Xem xét việc ghi nhận kết quả tham gia Cuộc thi như một hoạt động trải nghiệm, hướng nghiệp, giáo dục STEM/AI, phát triển năng lực số cho học sinh.



Thông tin khái quát về Cuộc thi như sau:

- Đối tượng: Học sinh các trường THCS, THPT trên địa bàn thành phố Hải Phòng;
- Thời gian dự kiến tổ chức: từ tháng 12/2025 đến tháng 01/2026;
- Hình thức: Vòng sơ khảo tổ chức theo hình thức trực tuyến/quá hồ sơ; vòng chung kết tổ chức trực tiếp tại Trường Cao đẳng FPT Polytechnic cơ sở Hải Phòng (hoặc địa điểm phù hợp do hai bên thống nhất);
- Nội dung chính: Học sinh xây dựng ý tưởng/sản phẩm/giải pháp ứng dụng trí tuệ nhân tạo trong học tập, đời sống, đồng thời thể hiện năng lực số, kỹ năng số và ý thức công dân số trong môi trường giáo dục và môi trường mạng.

Kèm theo công văn này, Trường Cao đẳng FPT Polytechnic cơ sở Hải Phòng trân trọng gửi Quý Sở 01 bản Kế hoạch chi tiết tổ chức Cuộc thi về trí tuệ nhân tạo và năng lực số dành cho học sinh để Quý Sở xem xét, cho ý kiến và phối hợp triển khai.

Trường Cao đẳng FPT Polytechnic cơ sở Hải Phòng rất mong nhận được sự quan tâm, đồng hành và hỗ trợ của Quý Sở để Cuộc thi được triển khai thuận lợi, an toàn, thiết thực, góp phần nâng cao chất lượng giáo dục, phát triển năng lực số và định hướng nghề nghiệp cho học sinh trên địa bàn thành phố Hải Phòng.

Trân trọng./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Kèm theo: Kế hoạch chi tiết tổ chức Cuộc thi (01 bản);
- Lưu: VT.

**TUQ. HIỆU TRƯỞNG
GIÁM ĐỐC CƠ SỞ ĐÀO TẠO
TRƯỜNG CAO ĐẲNG FPT POLYTECHNIC
TẠI HẢI PHÒNG**



Phạm Thị Vân Anh

KẾ HOẠCH TỔ CHỨC CUỘC THI TUỔI TRẺ ĐẤT CẢNG – TƯ DUY SỐ, CHẠM AI

(Kèm theo công văn số 519 /CDFPL ngày 05 tháng 12 năm 2025 của Trường Cao đẳng
FPT Polytechnic)

I. MỤC ĐÍCH, Ý NGHĨA

- Tạo sân chơi học thuật về trí tuệ nhân tạo (AI) cho học sinh THCS/THPT trên địa bàn Hải Phòng.
- Góp phần thực hiện mục tiêu chuyển đổi số trong giáo dục, giúp học sinh sớm tiếp cận công nghệ mới, phát triển năng lực số và kỹ năng số, tư duy tính toán.
 - Khuyến khích học sinh:
 - Sử dụng thành thạo các công cụ số (nền tảng học tập trực tuyến, phần mềm thiết kế, công cụ AI tạo nội dung...);
 - Biết tìm kiếm, xử lý, lưu trữ và chia sẻ thông tin, dữ liệu số an toàn;
 - Có ý thức công dân số: tôn trọng bản quyền, bảo mật thông tin, ứng xử văn minh trên môi trường mạng.
- Khuyến khích học sinh vận dụng AI để:
 - Hỗ trợ học tập,
 - Giải quyết vấn đề trong nhà trường, gia đình, cộng đồng địa phương.
- Phát hiện, bồi dưỡng học sinh có năng khiếu, đam mê công nghệ, làm tiền đề cho định hướng nghề nghiệp trong các ngành CNTT, AI, Data, IoT...
- Tăng cường phối hợp giữa Sở GD&ĐT Hải Phòng và Trường Cao đẳng FPT Polytechnic cơ sở Hải Phòng trong công tác trải nghiệm hướng nghiệp và giáo dục STEM/AI, đặc biệt là giáo dục năng lực số cho học sinh phổ thông.

II. ĐỐI TƯỢNG, QUY MÔ

1. Đối tượng tham gia

Học sinh đang theo học tại:

- Các trường THCS trên địa bàn thành phố Hải Phòng.
- Các trường THPT, Trung tâm GDNN-GDTX trên địa bàn thành phố.

Hình thức tham gia: theo đội từ 2–4 học sinh/đội.

Mỗi trường có thể đăng ký:

- Tối đa 03 đội THCS
- Tối đa 03 đội THPT (có thể tùy BTC quy định).

2. Quy mô

- Dự kiến: 50–100 đội tham gia vòng sơ khảo.
- Chọn: 10–15 đội xuất sắc vào vòng chung kết.

III. CHỦ ĐỀ & HÌNH THỨC THI

1. Chủ đề gợi ý

Các đội thi lựa chọn một trong (hoặc kết hợp) các hướng sau:

1. AI cho học đường thông minh

Ứng dụng AI hỗ trợ học tập, quản lý lớp, ôn tập, kiểm tra, tư vấn học tập...

2. AI vì cộng đồng Hải Phòng

Ý tưởng/sản phẩm AI hỗ trợ giải quyết bài toán địa phương: giao thông, môi trường, du lịch, an ninh, an toàn học đường,...

3. AI & Sáng tạo nội dung an toàn

Sử dụng AI tạo video, hình ảnh, bài viết, bài thuyết trình... phục vụ giáo dục, tuyên truyền, nhưng đảm bảo đạo đức & không vi phạm bản quyền, không deepfake xấu.

4. AI & STEM/Robot (nếu nhà trường muốn mở rộng)

Tích hợp AI vào robot, smart device, IoT mini, mô hình mô phỏng...

5. AI & Năng lực số học sinh

- Xây dựng ý tưởng/sản phẩm/hoạt động giúp:
 - Phát triển năng lực số, kỹ năng số cho học sinh (tự học trực tuyến, bảo vệ dữ liệu cá nhân, kỹ năng tìm kiếm & đánh giá thông tin trên mạng,...);
 - Hình thành thói quen sử dụng công cụ số và công cụ AI một cách an toàn, có trách nhiệm;
- Có thể triển khai thành các mô hình CLB, chuyên đề, hoạt động trải nghiệm tại trường.

2. Các bảng thi đề xuất

Để phù hợp cả THCS & THPT, có thể chia làm 3 bảng:

Bảng A – AI Ý tưởng (Idea Track)

- Dành cho cả THCS & THPT.
- Thí sinh xây dựng ý tưởng/giải pháp ứng dụng AI (có thể vẽ mockup, flow, storyboard...).

- Không bắt buộc phải lập trình, phù hợp các bạn mới tiếp cận AI, khuyến khích thể hiện rõ cách học sinh sử dụng công cụ số, nền tảng số trong triển khai ý tưởng.

Bảng B – AI Ứng dụng (Product Track)

- Phù hợp học sinh có kỹ năng CNTT tốt hơn (chủ yếu THPT).
- Xây dựng demo sản phẩm (web/app/chatbot/notebook đơn giản hoặc workflow no-code dùng các nền tảng AI sẵn có).
- Khuyến khích:
 - Quản lý mã nguồn, dữ liệu, tài liệu trên các nền tảng số khoa học;
 - Trình bày sản phẩm qua các kênh số (slide, video, trang web giới thiệu...).

Bảng C – AI Kiến thức & Năng lực số (Quiz & Challenge)

Thi trắc nghiệm + câu hỏi tình huống về:

- Khái niệm cơ bản AI, Machine Learning, GenAI;
- Ứng dụng AI trong đời sống;
- Đạo đức & an toàn trong sử dụng AI;
- Kiến thức và tình huống liên quan đến năng lực số, kỹ năng số:
 - An toàn thông tin, bảo mật tài khoản;
 - Ứng xử trên mạng, công dân số có trách nhiệm;
 - Kỹ năng tìm kiếm, đánh giá thông tin trên Internet;
 - Sử dụng các nền tảng số phục vụ học tập.

Có thể tổ chức online cho toàn thành phố hoặc chỉ cho các đội đăng ký.

IV. THỜI GIAN DỰ KIẾN

(Điều chỉnh cho phù hợp năm học thực tế)

Giai đoạn 1 – Phát động & truyền thông (3–4 tuần)

- Ban hành kế hoạch, công văn đến các trường.
- Tổ chức lễ phát động online/hybrid.
- FPT Polytechnic tổ chức 1–2 buổi workshop/talkshow về AI và năng lực số cho giáo viên & học sinh (online/offline).

Giai đoạn 2 – Vòng sơ khảo (4–6 tuần)

Các đội đăng ký và nộp:

- Bản mô tả ý tưởng / báo cáo sản phẩm (file PDF, PPT).

- Video giới thiệu 3–5 phút (nếu là bảng A/B).
 - Khuyến khích thí sinh sử dụng các công cụ số để quay, dựng, biên tập video, thiết kế slide, poster... thể hiện năng lực số.
- Vòng C (Quiz) có thể tổ chức online theo khung giờ cố định.

Giai đoạn 3 – Chấm sơ khảo & công bố kết quả (1–2 tuần)

- Ban giám khảo chấm bài, chọn 10–15 đội vào chung kết.
- Công bố trên website Sở, fanpage FPT Polytechnic, gửi công văn về trường.

Giai đoạn 4 – Vòng chung kết & trao giải (1 ngày)

Tổ chức tại:

- Trường Cao đẳng FPT Polytechnic cơ sở Hải Phòng (hoặc địa điểm do Sở thống nhất).

Nội dung:

- Trưng bày poster/mô hình/sản phẩm.
- Thuyết trình & phản biện trước BGK.
- Thi nhanh 1–2 thử thách mini về AI và năng lực số (nếu có).
- Tổng kết, trao giải, chụp ảnh, truyền thông.

V. ĐỊA ĐIỂM TỔ CHỨC

- **Vòng sơ khảo:** Online (nộp bài qua hệ thống BTC).
- **Vòng chung kết:**
 - Hội trường và phòng trưng bày tại Trường Cao đẳng FPT Polytechnic cơ sở Hải Phòng
 - (hoặc địa điểm phù hợp do Sở GD&ĐT và nhà trường thống nhất).

VI. NỘI DUNG THI & TIÊU CHÍ CHẤM

1. Vòng sơ khảo

Hồ sơ gồm:

- Phiếu đăng ký (theo mẫu BTC).
- Bản mô tả ý tưởng/sản phẩm (3–10 trang hoặc 10–15 slide).
- Video giới thiệu (khuyến khích, có thể bắt buộc với bảng B).

Tiêu chí chấm sơ khảo (gợi ý) – thang 100 điểm:

1. **Tính mới, sáng tạo, độc đáo:** 25 điểm
2. **Mức độ ứng dụng AI, hiểu đúng về AI:** 20 điểm
3. **Tính khả thi, áp dụng vào thực tế (trường học, cộng đồng):** 15 điểm
4. **Tác động giáo dục/xã hội, ý nghĩa đối với Hải Phòng:** 15 điểm
5. **Năng lực số, kỹ năng số của học sinh thể hiện qua sản phẩm/ý tưởng:** 15 điểm
 - Sử dụng hợp lý các công cụ, nền tảng số (thiết kế, lập trình, quản lý dữ liệu, học tập trực tuyến...);
 - Thể hiện hiểu biết về an toàn thông tin, bản quyền, đạo đức số;
 - Cách thức tổ chức làm việc nhóm trên môi trường số (chia sẻ tài liệu, phân công, lưu trữ...).
6. **Hình thức trình bày, rõ ràng, logic:** 10 điểm
 - Bố cục tài liệu khoa học;
 - Slide, tài liệu, video, poster được thiết kế bằng công cụ số một cách thẩm mỹ, dễ hiểu.

(Tổng: $25 + 20 + 15 + 15 + 15 + 10 = 100$ điểm)

2. Vòng chung kết

Hình thức:

Mỗi đội:

- Có 01 gian trưng bày/poster giới thiệu (có thể kết hợp màn hình trình chiếu demo số).
- Thuyết trình 7–10 phút + 5–7 phút hỏi đáp.

BGK: đại diện Sở GD&ĐT, FPT Polytechnic, doanh nghiệp/công ty công nghệ, chuyên gia AI/EdTech.

Tiêu chí chấm chung kết (100 điểm):

1. **Chất lượng, chiều sâu ý tưởng/sản phẩm:** 25 điểm
2. **Ứng dụng AI đúng bản chất, hợp lý, không “lạm dụng”:** 20 điểm
3. **Tính khả thi & khả năng triển khai, mở rộng:** 15 điểm
4. **Năng lực số, kỹ năng số trong quá trình xây dựng và trình bày sản phẩm:** 15 điểm
 - Khả năng sử dụng công cụ số để phân tích, xử lý dữ liệu, xây dựng mô hình/ứng dụng;
 - Vận dụng các nền tảng số để quản lý dự án, cộng tác nhóm;
 - Thể hiện nhận thức về an toàn, đạo đức số khi triển khai và sử dụng sản phẩm.

5. **Kỹ năng thuyết trình, làm việc nhóm, phản biện:** 15 điểm

- Trình bày mạch lạc, tự tin;
- Khả năng trả lời câu hỏi, bảo vệ quan điểm trước BGK.

6. **Tính thẩm mỹ, sáng tạo trong poster, demo, video, gian trưng bày:** 10 điểm

(Tổng: $25 + 20 + 15 + 15 + 15 + 10 = 100$ điểm)

VII. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG

(Giữ khung như bản gốc, có thể bổ sung giải phụ về năng lực số)

Giải chính (mỗi bảng A & B)

- 01 Giải Nhất
- 02 Giải Nhì
- 03 Giải Ba
- Một số Giải Khuyến khích

Giải phụ toàn cuộc thi (không phân bảng)

- Giải “Ý tưởng vì cộng đồng Hải Phòng”
- Giải “Ứng dụng AI ấn tượng nhất”
- Giải “Thuyết trình ấn tượng nhất”
- Giải “Gian trưng bày sáng tạo nhất”
- Giải “Phát huy năng lực số xuất sắc”
 - Dành cho đội thể hiện tốt nhất việc ứng dụng công cụ số, làm việc nhóm trên môi trường số, đảm bảo an toàn & đạo đức số.

Hình thức khen thưởng

- Giấy chứng nhận của Sở GD&ĐT & Trường Cao đẳng FPT Polytechnic.
- Học bổng, voucher học tập, quà tặng công nghệ, hiện vật.
- Cơ hội trải nghiệm 1 ngày làm sinh viên FPT Polytechnic, tham quan doanh nghiệp công nghệ.

VIII. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

(Nội dung giữ nguyên, chỉ bổ sung nhấn mạnh vai trò bồi dưỡng năng lực số)

Sở GD&ĐT Hải Phòng

- Ban hành kế hoạch chính thức gửi các cơ sở giáo dục.
- Chỉ đạo các trường THCS, THPT triển khai tuyên truyền, động viên học sinh tham gia.
- Cử cán bộ tham gia Ban Tổ chức, Ban Giám khảo.
- Phối hợp trong công tác truyền thông, khen thưởng, định hướng nội dung phát triển năng lực số cho học sinh.

Trường Cao đẳng FPT Polytechnic cơ sở Hải Phòng

- Đồng xây dựng thể lệ cuộc thi, mẫu đăng ký, tiêu chí chấm.
- Đảm nhận công tác chuyên môn về AI, cử giảng viên, chuyên gia tham gia:
 - Xây dựng tài liệu hướng dẫn, workshop về AI và năng lực số/kỹ năng số;
 - Ban Giám khảo chấm vòng sơ khảo & chung kết.
- Chuẩn bị cơ sở vật chất cho vòng chung kết:
 - Hội trường, âm thanh, ánh sáng, màn hình chiếu.
 - Khu vực trưng bày sản phẩm, poster.
- Tìm kiếm, kết nối đơn vị tài trợ (nếu có).
- Thực hiện truyền thông trên các kênh: website, fanpage, báo chí, KOLs...

Các trường THCS, THPT

- Tổ chức tuyên truyền đến học sinh, giáo viên chủ nhiệm, tổ Tin học, tổ Toán – Lý – Công nghệ.
- Lựa chọn, hướng dẫn đội thi của trường tham gia.
- Lồng ghép nội dung bồi dưỡng năng lực số, kỹ năng số cho học sinh thông qua:
 - Hoạt động ngoại khóa, trải nghiệm, CLB;
 - Hướng dẫn học sinh sử dụng an toàn, hiệu quả các công cụ số khi tham gia cuộc thi.
- Phối hợp gửi hồ sơ đúng hạn, đảm bảo chất lượng.

IX. KINH PHÍ

(Giữ nội dung như bản gốc – không thay đổi cấu trúc)

- Nguồn kinh phí:
 - Ngân sách của đơn vị phối hợp (nếu có).
 - Tài trợ từ các doanh nghiệp, tổ chức đồng hành.
 - Các nguồn hợp pháp khác.
- Nội dung chi:
 - Tổ chức hội thảo, workshop, phát động.
 - Tổ chức vòng chung kết (hội trường, hậu cần, trang trí, nhân sự).
 - Giải thưởng, giấy chứng nhận, quà tặng.
 - Truyền thông, thiết kế ấn phẩm, quay chụp.

(Chi tiết kinh phí sẽ được lập và phê duyệt riêng theo quy định.)

X. TRUYỀN THÔNG & LAN TỎA

- Xây dựng bộ nhận diện cuộc thi: logo, poster, banner, mẫu bài post.
 - Truyền thông qua:
 - Website, fanpage của Sở GD&ĐT, FPT Polytechnic.
 - Group giáo viên, học sinh các trường, Zalo, Facebook.
 - Video giới thiệu cuộc thi, phóng sự ngắn về các đội tham gia, đặc biệt là vòng chung kết.
 - Có thể mời một số gương mặt trẻ, KOL/Youtuber công nghệ tham gia talkshow, truyền cảm hứng, nhấn mạnh chủ đề học sinh thời đại số – công dân số, sử dụng AI và công cụ số có trách nhiệm.
-

Thông tin chi tiết và đăng ký cuộc thi tại link: <https://tuoitredatcang.ptcd-fpl.edu.vn>