

## KẾ HOẠCH

### Tổ chức Cuộc thi Vô địch thiết kế đồ họa thế giới ACP năm 2026

Thực hiện Chương trình công tác Đoàn và phong trào thanh thiếu nhi năm 2026; Ban Bí thư Trung ương Đoàn ban hành Kế hoạch tổ chức Cuộc thi Vô địch thiết kế đồ họa thế giới ACP năm 2026 với các nội dung sau:

#### I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

##### 1. Mục đích

Cuộc thi được tổ chức nhằm nâng cao nhận thức và tạo điều kiện cho học sinh, sinh viên Việt Nam tiếp cận kỹ năng thiết kế đồ họa theo tiêu chuẩn quốc tế; thúc đẩy hoạt động giao lưu, hội nhập quốc tế cho thanh thiếu niên; góp phần phát triển phong trào học tập, ứng dụng công nghệ thông tin, nâng cao năng lực số cho thanh thiếu niên; góp phần phát triển nguồn nhân lực chất lượng cao tham gia thực hiện chuyển đổi số quốc gia.

##### 2. Yêu cầu

Cuộc thi được tổ chức một cách thiết thực, hiệu quả; thông qua Cuộc thi thúc đẩy sự quan tâm của học sinh, sinh viên và toàn xã hội đối với việc nâng cao năng lực số; ứng dụng công nghệ thông tin vào thực tiễn đời sống.

#### II. ĐỐI TƯỢNG, NỘI DUNG, THỜI GIAN

##### 1. Đối tượng dự thi, nội dung thi

Thanh thiếu niên Việt Nam đang học tập tại các trường trung học cơ sở (THCS), trung học phổ thông (THPT), trung cấp, cao đẳng, đại học, học viện tại Việt Nam, độ tuổi từ 13 - 22 tại thời điểm dự thi Vòng loại quốc gia (tính theo ngày tháng năm sinh trong khoảng thời gian từ ngày 01/08/2004 đến ngày 01/08/2013).

Các cá nhân đã đạt giải Nhất Vòng chung kết Quốc gia hoặc đại diện Việt Nam dự thi Vòng chung kết thế giới các năm trước không thuộc đối tượng tham gia Cuộc thi này.

##### 2. Nội dung thi, số lượng thí sinh dự thi

###### 2.1. Vòng loại quốc gia

Gồm 03 bảng thi:

a) Bảng A: Dành cho các thí sinh thuộc các trường đại học, học viện. Mỗi trường cử 01 đội tuyển gồm tối đa 10 thí sinh.

b) Bảng B: Dành cho các thí sinh thuộc các trường cao đẳng và trung cấp (thí sinh thuộc các trường trung cấp từ 18 tuổi trở lên, tính theo ngày tháng năm

sinh trong khoảng thời gian từ ngày 01/08/2004 đến ngày 01/08/2008). Mỗi trường cử 01 đội tuyển gồm tối đa 10 thí sinh.

c) Bảng C: Dành cho các thí sinh thuộc các trường THCS, THPT và trung cấp (thí sinh thuộc các trường trung cấp dưới 18 tuổi, tính theo ngày tháng năm sinh trong khoảng thời gian từ sau ngày 01/08/2008 đến ngày 01/08/2013). Mỗi trường cử 01 đội tuyển gồm tối đa 10 thí sinh.

Các thí sinh tự do đăng ký thi bảng A, B, C tương ứng với cấp học hiện tại và có chứng chỉ ACP (một trong ba nội dung Photoshop, Illustrator hoặc Indesign).

## **2.2. Vòng Chung kết Quốc gia**

15 thí sinh xuất sắc nhất của ba bảng thi ở Vòng loại Quốc gia (mỗi bảng 05 thí sinh) sẽ được lựa chọn tham dự Vòng Chung kết Quốc gia.

## **2.3. Vòng Chung kết thế giới**

03 thí sinh đạt giải Nhất của ba bảng thi ở Vòng Chung kết Quốc gia (mỗi bảng 01 thí sinh) sẽ được tham dự Vòng Chung kết thế giới.

## **3. Thời gian, địa điểm và phương thức thi**

- *Vòng thi cấp trường*: Các trường phát động và tổ chức thi chọn đội tuyển để tham dự Vòng loại Quốc gia bằng phần mềm Gmetrix ACP.

- *Vòng loại Quốc gia*: Thi trực tuyến bằng phần mềm thi quốc tế ACP Photoshop và ACP Illustrator ngôn ngữ tiếng Anh hoặc tiếng Việt. Thời gian đăng ký trước ngày 22/3/2026 và dự kiến thi ngày 29/3/2026 tại TP. Hà Nội, TP. Đà Nẵng và TP. Hồ Chí Minh

- *Vòng Chung kết Quốc gia*: Thi thiết kế Poster theo chủ đề của Ban Tổ chức trong thời gian 8 giờ. Thời gian thi dự kiến ngày 19/4/2026 tại TP. Hà Nội, TP. Đà Nẵng và TP. Hồ Chí Minh.

- *Vòng Chung kết Thế giới*: dự kiến tổ chức tại Anaheim, California, Hoa Kỳ từ ngày 26/07/2026 đến 29/07/2026.

## **III. TỔ CHỨC THỰC HIỆN**

### **1. Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh**

- Thành lập Ban Tổ chức gồm đại diện Trung ương Đoàn, Công ty cổ phần IIG Việt Nam và cơ quan hữu quan, các cán bộ, chuyên gia công nghệ thông tin. Trưởng ban Tổ chức ra quyết định thành lập Hội đồng coi thi, Giám khảo Cuộc thi.

- Giao Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ là cơ quan Thường trực Ban Tổ chức Cuộc thi, có nhiệm vụ phối hợp tổ chức triển khai Cuộc thi theo đúng kế hoạch; tham mưu xây dựng các văn bản hướng dẫn triển khai; đôn đốc, theo dõi việc triển khai thực hiện, báo cáo tiến độ với Ban Bí thư Trung ương Đoàn và Ban Tổ chức Cuộc thi; thực hiện các nhiệm vụ cụ thể theo phân công của Ban Tổ chức cuộc thi.

- Ban Công tác Đoàn, Ban Công tác Thanh thiếu nhi Trung ương Đoàn đơn đốc Ban Thường vụ các tỉnh, thành Đoàn trong cụm thi đua được giao phụ trách triển khai Cuộc thi đảm bảo các yêu cầu đề ra.

- Các đơn vị báo chí thuộc Trung ương Đoàn thực hiện và đăng tải các tin, bài tuyên truyền về Cuộc thi và phản ánh các hoạt động hưởng ứng các Cuộc thi ở cơ sở.

## 2. Công ty cổ phần IIG Việt Nam

- Phối hợp tổ chức tuyên truyền, triển khai Cuộc thi; tổ chức trông thi, chấm thi và các vấn đề liên quan tới kỹ thuật, chuyên môn.

- Cử nhân sự tham gia Ban tổ chức, Hội đồng coi thi, chấm thi của Cuộc thi.

- Bố trí kinh phí tổ chức cuộc thi. Chịu trách nhiệm hạch toán thu, chi các khoản lệ phí đóng góp, kinh phí tổ chức cuộc thi theo quy định của Nhà nước.

## 3. Các cơ sở giáo dục

Trân trọng đề nghị ban lãnh đạo các học viện, trường đại học, cao đẳng, trung cấp, THPT, THCS tạo điều kiện thuận lợi, khuyến khích sinh viên, học sinh tham dự các cuộc thi; tổ chức tuyển chọn, ôn luyện đội tuyển và hỗ trợ thí sinh tham dự các Vòng thi Quốc gia.

## 4. Các tỉnh, thành Đoàn

Phối hợp với các cơ quan hữu quan tổ chức tuyên truyền về Cuộc thi; hỗ trợ các trường tuyển chọn, ôn luyện đội tuyển tham dự Vòng thi Quốc gia.

Cuộc thi Vô địch thiết kế đồ họa thế giới ACP năm 2026 là hoạt động có ý nghĩa thiết thực, Ban Bí thư Trung ương Đoàn đề nghị các ban, đơn vị trực thuộc Trung ương Đoàn và tỉnh, thành Đoàn triển khai thực hiện nghiêm túc, hiệu quả.

Chi tiết về cuộc thi đề nghị liên hệ: Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ (đồng chí Nguyễn Sỹ Vinh – Trưởng phòng Khoa học Công nghệ, số điện thoại: 098 808 6273, email: [tainangviet.twd@gmail.com](mailto:tainangviet.twd@gmail.com)).

### Nơi nhận:

- Ban Bí thư Trung ương Đoàn;
- Ban Công tác Đoàn, Ban Công tác Thanh Thiếu nhi cơ quan UBMTTQVN;
- Sở GD&ĐT các tỉnh, thành phố;
- Các tỉnh, thành Đoàn;
- Các cơ quan báo chí của Đoàn, Hội;
- Công ty CP IIG Việt Nam;
- Một số học viện, trường đại học, cao đẳng, trung cấp, THPT, THPT chuyên (theo đề xuất của IIG Việt Nam);
- Lưu KHCN, VP.

**TM. BAN BÍ THƯ TRUNG ƯƠNG ĐOÀN**  
**BÍ THƯ THƯỜNG TRỰC**



**Nguyễn Minh Triết**



## THẺ LỆ

*Cuộc thi Vô địch thiết kế đồ họa thế giới ACP năm 2026  
(Kèm theo Kế hoạch số 445 -KH/TWĐTN-KHCN ngày 09/3./2026 của Ban Bí thư Trung ương Đoàn)*

### **Điều 1. Giới thiệu chung về Cuộc thi**

Cuộc thi Vô địch Thiết kế đồ họa thế giới ACP (Adobe Certified Professional World Championship – ACPWC) do Tập đoàn quốc tế Certiport (Hoa Kỳ) tổ chức nhằm tìm kiếm, tôn vinh những tài năng thiết kế đồ họa xuất sắc nhất trên thế giới về kỹ năng sử dụng phần mềm Adobe (Photoshop, Illustrator, Indesign). Cuộc thi được tổ chức thường niên từ năm 2013 dành cho thanh thiếu niên độ tuổi từ 13 đến 22 với quy mô toàn cầu; mỗi năm thu hút hàng trăm nghìn thí sinh của gần 70 quốc gia và vùng lãnh thổ tham gia. Tại Vòng chung kết thế giới, Cuộc thi chỉ trao duy nhất một bộ Huy chương (Vàng, Bạc, Đồng) cho 3 thí sinh có kết quả thi xuất sắc nhất.

Tại Việt Nam, Cuộc thi được tổ chức có sự phối hợp, đồng hành của Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh và Công ty cổ phần IIG Việt Nam (Đại diện quốc gia của Certiport) trên phạm vi toàn quốc nhằm tìm kiếm, tôn vinh những tài năng thiết kế trẻ; góp phần phát triển nguồn nhân lực chất lượng cao phục vụ chuyển đổi số quốc gia, phát triển đất nước.

### **Điều 2. Đối tượng và số lượng thí sinh dự thi**

1. Thanh thiếu niên Việt Nam đang học tập tại các trường trung học cơ sở (THCS), trung học phổ thông (THPT), trung cấp, cao đẳng, đại học, học viện tại Việt Nam, độ tuổi từ 13 - 22 tại thời điểm dự thi Vòng loại quốc gia (tính theo ngày tháng năm sinh trong khoảng thời gian từ ngày 01/08/2004 đến ngày 01/08/2013). Các cá nhân đã từng đạt giải Nhất Vòng chung kết Quốc gia hoặc đã đại diện Việt Nam dự thi Vòng chung kết thế giới các năm trước không thuộc đối tượng tham gia cuộc thi.

2. Vòng loại Quốc gia gồm 03 bảng thi:

a) Bảng A: Dành cho các thí sinh thuộc các trường đại học, học viện. Mỗi trường cử 01 đội tuyển gồm tối đa 10 thí sinh.

b) Bảng B: Dành cho các thí sinh thuộc các trường cao đẳng và trung cấp (thí sinh thuộc các trường trung cấp từ 18 tuổi trở lên, tính theo ngày tháng năm sinh trong khoảng thời gian từ ngày 01/08/2004 đến ngày 01/08/2008). Mỗi trường cử 01 đội tuyển gồm tối đa 10 thí sinh.

c) Bảng C: Dành cho các thí sinh thuộc các trường THCS, THPT và trung cấp (thí sinh thuộc các trường trung cấp dưới 18 tuổi, tính theo ngày tháng năm sinh trong khoảng thời gian từ sau ngày 01/08/2008 đến ngày 01/08/2013). Mỗi trường cử 01 đội tuyển gồm tối đa 10 thí sinh.

Các thí sinh tự do đăng ký thi bảng A, B, C tương ứng với cấp học hiện tại và có chứng chỉ ACP còn thời hạn sử dụng (một trong ba nội dung Photoshop, Illustrator hoặc Indesign).

3. Vòng chung kết Quốc gia: 15 thí sinh xuất sắc nhất của ba bảng thi ở Vòng loại Quốc gia (mỗi bảng 05 thí sinh) sẽ được lựa chọn tham dự Vòng Chung kết Quốc gia.

4. Vòng chung kết Thế giới: 03 thí sinh đạt giải Nhất của ba bảng thi ở Vòng Chung kết Quốc gia (mỗi bảng 01 thí sinh) sẽ tham dự Vòng Chung kết thế giới.

### **Điều 3. Nội dung và hình thức thi**

#### **1. Vòng thi cấp trường**

Các trường phát động và tổ chức thi chọn đội tuyển để tham dự Vòng loại Quốc gia bằng phần mềm Gmetrix ACP. Ban Tổ chức hướng dẫn cài đặt, vận hành Gmetrix ACP qua các phương tiện online và hỗ trợ tài khoản 04 lần test với giá 30.000VNĐ/tài khoản (đã giảm 90%).

#### **2. Vòng loại Quốc gia**

a) Nội dung thi: làm bài thi trên máy tính có kết nối mạng sử dụng phần mềm thi quốc tế ACP Photoshop và ACP Illustrator phiên bản ACP 2024 Suite ngôn ngữ tiếng Anh (xem Hướng dẫn thi ACP tại đây: <https://iigvn.com/Huongdanduthi ACPWC 2026>)

b) Thời gian, địa điểm thi: Dự kiến thi ngày 29/03/2026 (Chủ nhật) tại TP. Hà Nội, TP. Đà Nẵng và TP. Hồ Chí Minh. (Đăng ký dự thi trước ngày 22/03/2026).

c) Lệ phí sử dụng phần mềm thi: BTC hỗ trợ 50% chi phí phần mềm thi ACP quốc tế. Thông tin chi tiết vui lòng xem tại Phụ lục 01 đính kèm.

d) Ban Tổ chức hỗ trợ mỗi thí sinh 01 tài khoản Gmetrix ACP 4 lần test (trị giá 310.000 đồng) để ôn luyện trước khi thi Vòng loại Quốc gia.

e) Thí sinh đạt 700/1000 điểm trở lên sẽ được Tổng Giám đốc Adobe cấp chứng chỉ ACP quốc tế có giá trị toàn cầu.

f) Kết quả thi Vòng loại Quốc gia (căn cứ trên điểm số và thời gian làm bài) dự kiến được công bố sau 03 - 05 ngày làm việc tại các kênh thông tin:

Cổng thông tin điện tử Tài năng trẻ Quốc gia (<http://tainangviet.vn>)

Website: <http://iigvietnam.com/>

Fangage: [https://www.facebook.com/cytast.twd?locale=vi\\_VN](https://www.facebook.com/cytast.twd?locale=vi_VN);  
<https://www.facebook.com/acp.iigvietnam/>

#### **3. Vòng Chung kết Quốc gia**

a) Thi thiết kế Poster theo chủ đề của Ban Tổ chức trong thời gian 8 giờ.

b) Thời gian, địa điểm thi: Dự kiến ngày 19/04/2026 (Chủ nhật) tại TP. Hà Nội, TP. Đà Nẵng và TP. Hồ Chí Minh.

c) Lệ phí dự thi: Ban Tổ chức tài trợ 100% lệ phí thi.

**4. Lễ Tổng kết, trao giải thưởng Cuộc thi:** Dự kiến tháng 06/2026.

### **5. Vòng Chung kết Thế giới**

a) Nội dung, hình thức thi theo quy định của Ban Tổ chức cấp thế giới.

b) Thời gian, địa điểm thi: dự kiến tổ chức tại Anaheim, California, Hoa Kỳ từ ngày 26/07/2026 đến 29/07/2026.

c) Chi phí: Các chi phí khách sạn, ăn uống, tham quan, đi lại tại Hoa Kỳ trong thời gian tham dự Vòng Chung kết thế giới thuộc phần thưởng của thí sinh đạt giải Nhất quốc gia với tổng trị giá tương đương 40 triệu đồng/người. Thí sinh tự chi trả chi phí vé máy bay và chi phí cấp visa.

### **Điều 4. Đăng ký dự thi**

1. Các trường thông báo số lượng thí sinh và nộp kinh phí sử dụng tài khoản Gmetrix ACP trước khi tổ chức Vòng loại cấp trường ít nhất 4 ngày làm việc; gửi danh sách thí sinh, giáo viên phụ trách đăng ký dự thi Vòng loại Quốc gia (theo mẫu) tới email: [acpwc.vn@gmail.com](mailto:acpwc.vn@gmail.com) và nộp lệ phí dự thi trước ngày 22/03/2026.

2. Thí sinh tự do đăng ký dự thi Vòng loại Quốc gia tại website của Ban tổ chức Cuộc thi: <http://iigvietnam.com> và nộp lệ phí thi trước ngày 22/03/2026. Thông tin chi tiết vui lòng liên hệ qua email [acpwc.vn@gmail.com](mailto:acpwc.vn@gmail.com) hoặc số điện thoại 1900636929 (Sáng: 08:00 – 12:00 (Thứ Hai – Thứ Bảy); Chiều: 13:30 – 17:30 (Thứ Hai – Thứ Sáu)).

### **Điều 5. Giải thưởng và quyền lợi của thí sinh**

#### **1. Giải thưởng Vòng chung kết Quốc gia**

Mỗi bảng thi A, B, C sẽ có 01 giải Nhất, 01 giải Nhì, 01 giải Ba, 02 giải Khuyến khích. Giải Nhất được tặng Bằng khen của Ban Chấp hành Trung ương Đoàn, kèm theo quà tặng và phần thưởng trị giá 40 triệu đồng (là chi phí khách sạn, ăn uống, tham quan, đi lại tại Hoa Kỳ trong thời gian tham dự Vòng chung kết Thế giới). Mỗi giải Nhì và giải Ba được tặng Bằng khen của Ban Chấp hành Trung ương Đoàn, kèm theo phần thưởng trị giá tương ứng là 05 triệu đồng và 03 triệu đồng. Mỗi giải Khuyến khích được nhận Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức, kèm theo phần thưởng trị giá 01 triệu đồng.

Thí sinh đạt giải Nhất, Nhì, Ba sẽ được lưu hồ sơ cá nhân trong Hệ thống cơ sở dữ liệu Tài năng trẻ Việt Nam (<https://csdl.tainangviet.vn>).

a) Giải thưởng giáo viên Thiết kế đồ họa xuất sắc nhất năm dành cho 01 giáo viên huấn luyện, bồi dưỡng chính cho đội tuyển có thí sinh đạt giải Nhất sẽ

được nhận Bằng khen của Ban Chấp hành Trung ương Đoàn kèm theo phần thưởng trị giá 2 triệu đồng.

b) Các trường có thí sinh đạt giải Nhất quốc gia được nhận Bằng khen của Ban Chấp hành Trung ương Đoàn kèm theo phần thưởng trị giá 02 triệu đồng.

c) Lưu ý: Nếu các cá nhân và tập thể đạt giải vắng mặt tại Lễ tổng kết cấp quốc gia, Ban Tổ chức chỉ tiến hành trao bổ sung tại các Văn phòng của IIG Việt Nam trong vòng 02 tháng tính từ sau Lễ Tổng kết. Các yêu cầu điều chỉnh khác liên quan đến giải thưởng cũng sẽ chỉ được thực hiện trong khoảng thời gian trên.

## **2. Đại sứ ACP 2026**

a) Các thí sinh đạt giải Nhất mỗi bảng thi tại Vòng chung kết Quốc gia là Đại sứ ACP 2026 của Việt Nam, đại diện cho quốc gia tham dự Vòng chung kết Thế giới được tổ chức tại Anaheim, California, Hoa Kỳ từ ngày 26/07/2026 đến ngày 29/07/2026 (Ban Tổ chức sẽ ôn luyện cho các Đại sứ ACP trước khi dự Vòng chung kết Thế giới).

Đại sứ ACP tự túc vé máy bay, các thủ tục và chi phí cấp visa nhập cảnh vào Mỹ. Trong trường hợp thí sinh đạt giải Nhất quốc gia không được cấp visa nhập cảnh vào Mỹ hoặc không thể tham dự Vòng chung kết Thế giới, Ban Tổ chức sẽ dành quyền dự thi Vòng chung kết Thế giới và các chi phí liên quan cho thí sinh đạt giải Nhì quốc gia trong cùng bảng thi. Thí sinh đạt giải Nhì này sẽ chuyển lại toàn bộ phần quà giải Nhì cho thí sinh đạt giải Nhất, đồng thời thực hiện đầy đủ trách nhiệm và quyền lợi của Đại sứ ACP 2026 Việt Nam.

b) Đại sứ ACP 2026 Việt Nam có trách nhiệm và quyền lợi quy định tại Phụ lục 02 đính kèm.

## **3. Giải thưởng Vòng chung kết Thế giới (dự kiến)**

a) 01 bộ Huy chương Vàng, Bạc, Đồng kèm theo phần thưởng bằng tiền mặt tương ứng 8.000 USD, 4.000 USD và 2.000 USD.

b) Thí sinh thuộc Top 10 được tặng phần thưởng bằng tiền mặt là 250 USD. Thí sinh đạt giải khán giả bình chọn nhiều nhất được tặng phần thưởng bằng tiền mặt là 1.000 USD.

## **Điều 6. Kinh phí tổ chức Cuộc thi**

1. Các trường tự bố trí kinh phí tổ chức Vòng cấp trường và phương tiện đi, về cho thí sinh dự thi các vòng thi Quốc gia.

2. Kinh phí tổ chức Cuộc thi cấp Quốc gia do IIG Việt Nam, các tổ chức, doanh nghiệp, cá nhân tài trợ. Nguồn kinh phí này được sử dụng cho các mục đích liên quan đến Cuộc thi, bao gồm công tác tổ chức, giải thưởng, tuyên truyền trong thời gian diễn ra các vòng thi Quốc gia và chi phí cho tổ chức, ôn luyện thi, ăn, ở và đi lại cho thí sinh tham dự Vòng chung kết Thế giới.

## **Điều 7. Các quy định khác**

1. Thí sinh phải cung cấp trung thực, chính xác thông tin cá nhân khi đăng ký dự thi và thực hiện nghiêm các quy định thi (Không ra, vào phòng thi khi chưa được sự cho phép của giám thị; Xuất trình giấy tờ tùy thân có ảnh theo quy định của BTC trước khi vào phòng thi; Không mang tư trang, tài liệu, thiết bị tin học, viên thông vào phòng thi như: sách, từ điển, giấy nháp, bút, máy tính, đồng hồ, chìa khóa, ví, usb flash, điện thoại, thiết bị ghi âm, chụp ảnh,... và không mang nội dung của phần mềm thi ra khỏi khu vực thi).

2. Hình ảnh và thông tin cá nhân của thí sinh (họ và tên, đơn vị đang học tập/công tác) có thể được Ban Tổ chức sử dụng để thông báo kết quả thi hoặc quảng bá, truyền thông cho Cuộc thi. Các sản phẩm do thí sinh thực hiện tại Cuộc thi sẽ thuộc quyền sử dụng của Ban Tổ chức.

3. Thí sinh vi phạm trong quá trình thi sẽ bị hủy thi và không được tham dự Cuộc thi các năm tiếp theo. Tổ chức, cá nhân vi phạm sẽ bị xử lý theo quy định của Ban Tổ chức hoặc các quy định của pháp luật hiện hành.

4. Nếu có khiếu nại, tố cáo thì tùy theo mức độ vi phạm, Ban Tổ chức sẽ xem xét xử lý kỷ luật hoặc kiến nghị các cơ quan chức năng xử lý theo quy định hiện hành.

5. Trong quá trình tổ chức Cuộc thi, nếu có vấn đề phát sinh, Ban Tổ chức sẽ sửa đổi, bổ sung nội dung cho phù hợp với tình hình thực tiễn và thông báo rộng rãi./.

**BAN TỔ CHỨC CUỘC THI**