



TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN SINH HOẠT ĐỘI SỐ

CHỦ ĐỀ:

NĂM NGƯỜI ĐỘI VIÊN ĐẦU TIÊN

THỜI GIAN: 15/5/2023 - 19/5/2023



HỘI ĐỒNG ĐỘI TRUNG ƯƠNG

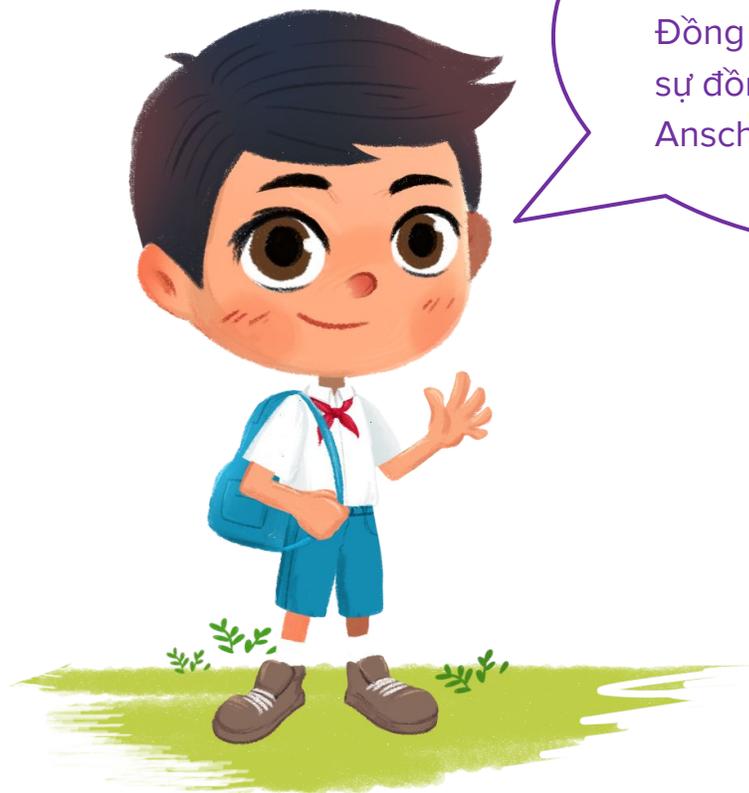


AN SCHOOL

ANSCHOOL



GIỚI THIỆU CHUNG



Chương trình Sinh hoạt Đội
số là sáng kiến của Hội
Đồng Đội Trung ương, với
sự đồng hành của nền tảng
Anschool.



GIỚI THIỆU CHUNG



Chương trình Sinh hoạt Đội số diễn ra một kỳ mỗi tháng. Kỳ sinh hoạt Đội số tháng 5/2023 bao gồm các chặng như sau:

SINH HOẠT CHI ĐỘI TẠI LỚP
Đề xuất ngày thứ sáu 19/5/2023

SINH HOẠT CÁ NHÂN HÓA
Khung giờ tự chọn từ
16-18/5/2023

SINH HOẠT LIÊN ĐỘI DƯỚI CỜ
Đề xuất ngày 15/5/2023

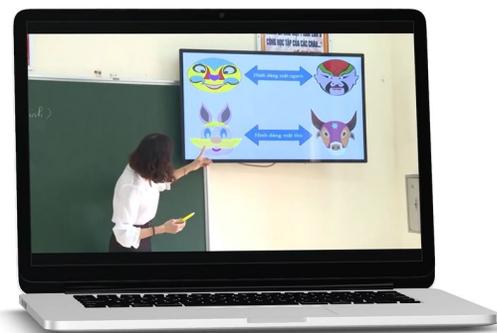


Y

YÊU CẦU

YÊU CẦU VỀ THIẾT BỊ

SINH HOẠT CHI ĐỘI TẠI LỚP:
Laptop + Màn hình chiếu + Âm thanh phù hợp không gian



SINH HOẠT CÁ NHÂN HÓA
Laptop hoặc máy tính để bàn ở trường hoặc ở nhà cho mỗi Đội viên



SINH HOẠT LIÊN ĐỘI DƯỚI CỜ
Laptop + Màn hình chiếu + Âm thanh phù hợp không gian



Y

YÊU CẦU

YÊU CẦU VỀ THIẾT BỊ

Cấu hình máy tính để bàn hoặc laptop
khuyến nghị:

CPU: \geq i3

RAM: \geq 8GB

Dung lượng ổ cứng còn trống : \geq 1GB

Trình duyệt khuyến nghị: Chrome





ĐĂNG NHẬP NỀN TẢNG

ĐĂNG NHẬP

Truy cập
anschool.vn và
dùng tên tài khoản
và mật mã đã
được cấp để đăng
nhập



anschool.vn/login

<https://anschool.vn>

AN SCHOOL

ĐĂNG NHẬP

Tên đăng nhập

Vui lòng nhập tên đăng nhập

Mật khẩu

Hoặc

Xác thực bằng nhận diện khuôn mặt

Đăng nhập



ĐĂNG NHẬP NỀN TẢNG

ĐĂNG NHẬP

Chọn “Bắt đầu bài giảng” để vào thư viện nội dung



The screenshot shows the AN SCHOOL dashboard for user Long Hoà. The interface includes a sidebar with navigation options: Giao diện chính, Lịch giảng dạy, Công việc, Thư viện của tôi, and a highlighted 'Bắt đầu bài giảng' button. The main area features a 'Thời khóa biểu' (Timetable) for the week of 12/05/2023 to 15/05/2023, with columns for THỨ SÁU, THỨ BẢY, CHỦ NHẬT, and THỨ HAI. The right sidebar shows a 'Thư viện học liệu và bài giảng' (Library of learning materials and lessons) with a list of lessons, each with a progress indicator and a 'Tiếp tục' (Continue) button.

THỜI GIAN	THỨ SÁU 12.05.2023	THỨ BẢY 13.05.2023	CHỦ NHẬT 14.05.2023	THỨ HAI 15.05.2023
07:00				
08:00				
09:00				
10:00				
11:00				
12:00				
13:00				
14:00				
15:00				
16:00				

Thư viện học liệu và bài giảng

- Giáo dục Địa phương: Giáo án (10%), 03/09/2021, 10 phút. [Tiếp tục](#)
- Giáo dục Dinh dưỡng: Giáo án (20%), 03/09/2021, 10 phút. [Tiếp tục](#)
- Giáo dục Địa phương: Giáo án (35%), 03/09/2021, 10 phút. [Tiếp tục](#)
- Giáo dục Sức khỏe Tinh thần: Giáo án (0%), 03/09/2021, 10 phút. [Vừa tạo](#)
- Giáo dục Dinh dưỡng: Giáo án (55%), 03/09/2021, 10 phút. [Tiếp tục](#)



LIÊN ĐỘI

NỘI DUNG SINH HOẠT LIÊN ĐỘI



Sinh hoạt liên đội tập thể được tiến hành vào ngày sinh hoạt dưới cờ trong tuần. Tiến trình sinh hoạt bao gồm: giới thiệu mục đích ý nghĩa của chương trình Sinh hoạt Đội số, xem video giới thiệu chương trình, chơi trò chơi tập thể Truyền tin (tùy chọn) và cùng nhau đọc nội dung tóm tắt của sách “Chuyện kể về năm người Đội viên đầu tiên”



CHON
Ở ĐÂY



LIÊN ĐỘI

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

GIÁO VIÊN CHỌN NỘI DUNG GIẢNG DẠY

CHƯƠNG TRÌNH

Giáo dục
phổ thông



CHƯƠNG TRÌNH

Kỹ năng tiên
tiên từ
Anschool



CHƯƠNG TRÌNH

Sinh hoạt
đội số





THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

LIÊN ĐỘI

Chọn nội dung Sinh hoạt tập thể dưới cờ



VUI LÒNG CHỌN NỘI DUNG SINH HOẠT

Chuyện kể về năm người Đội Viên đầu tiên.



Sinh hoạt tập thể dưới cờ



Trò chơi số hành trình liên lạc



Sinh hoạt chi đội





LIÊN ĐỘI

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

Poster chương trình

Video giới thiệu chương trình

Luật trò chơi Truyền tin

Danh sách bài giảng

1 Poster > 2 Trailer > 3 Luật trò chơi Truyền tin

SẴN SÀNG

Poster chương trình

00:00 00:00

Trang 01/03

36 người đang tham gia

Kết thúc tiết học

Giải lao

Công cụ quản lý lớp học



L

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

LIÊN ĐỘI

Chọn sách
điện tử
“Chuyện kể về
năm người Đội
viên đầu tiên”



VUI LÒNG CHỌN NỘI DUNG SINH HOẠT

Chuyện kể
về năm
người Đội
Viên đầu
tiên.



Sinh hoạt
tập thể dưới
cờ



Trò chơi số
hành trình
liên lạc



Sinh hoạt chi
đội

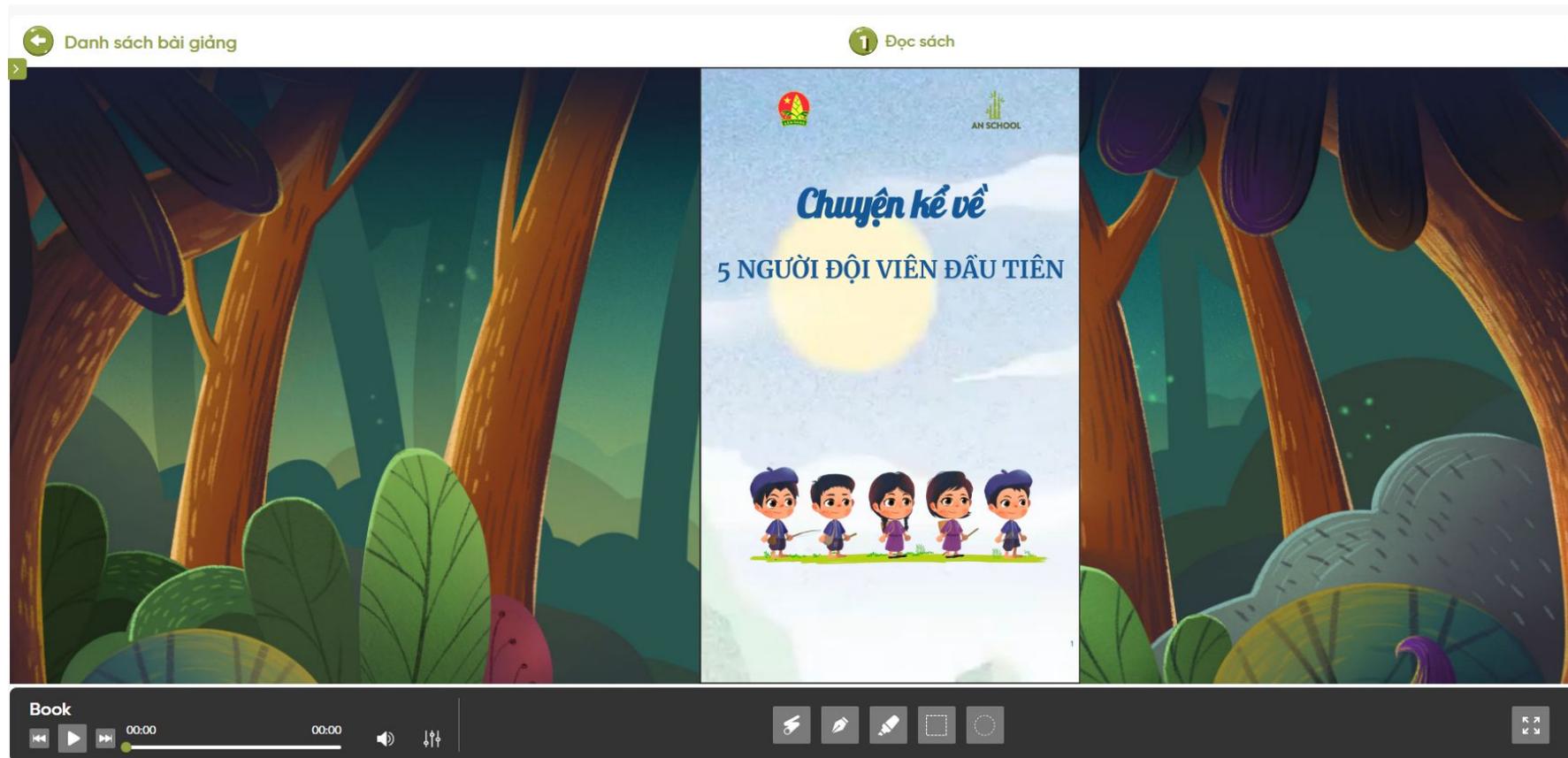


L

LIÊN ĐỘI

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

Chọn nút tới - lui
trên bàn phím để
di chuyển trang
sách





ĐỘI VIÊN

SINH HOẠT CÁ NHÂN HÓA



Mỗi Đội viên sinh hoạt cá nhân hóa vào khung giờ phù hợp ở trường hoặc ở nhà bằng cách tham gia vào trò chơi số Hành trình liên lạc.

Mỗi Đội viên đăng nhập vào nền tảng Anschool bằng tài khoản của mình và... chơi thôi.



ĐỘI VIÊN

Chọn Nội
dung “Sinh
hoạt Đội số”



THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

GIÁO VIÊN CHỌN NỘI DUNG GIẢNG DẠY

CHƯƠNG TRÌNH

Giáo dục
phổ thông



CHƯƠNG TRÌNH

Kỹ năng tiên
tiên từ
Anschool



CHƯƠNG TRÌNH

Sinh hoạt
đội số





THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

ĐỘI VIÊN

VUI LÒNG CHỌN NỘI DUNG SINH HOẠT

Chọn “Trò chơi số Hành trình liên lạc”

Chuyện kể về năm người Đội Viên đầu tiên.



Sinh hoạt tập thể dưới cờ



Trò chơi số hành trình liên lạc



Sinh hoạt chi đội





ĐỘI VIÊN



THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

Danh sách bài giảng 1 Chơi game

Unity WebGL Hành Trình Liên Lạc

Chơi game 00:00 00:00 [Volume icon] [Fullscreen icon] [Screenshot icon] [Close icon] [Touchscreen icon]

36 người đang tham gia [Kết thúc tiết học](#) [Giải lao](#) [Công cụ quản lý lớp học](#)

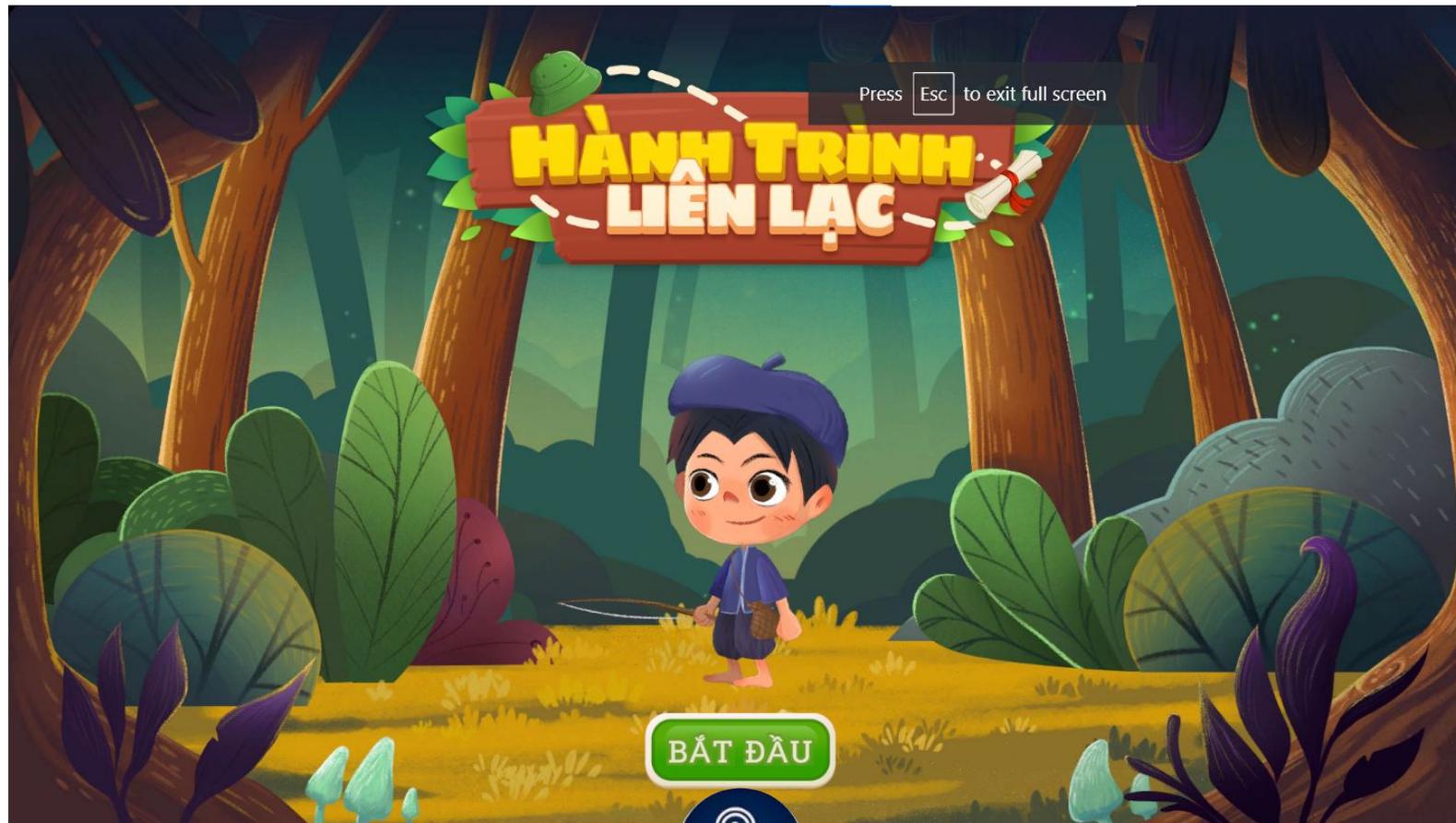
Chọn ở đây để phóng to màn hình trò chơi



ĐỘI VIÊN



THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

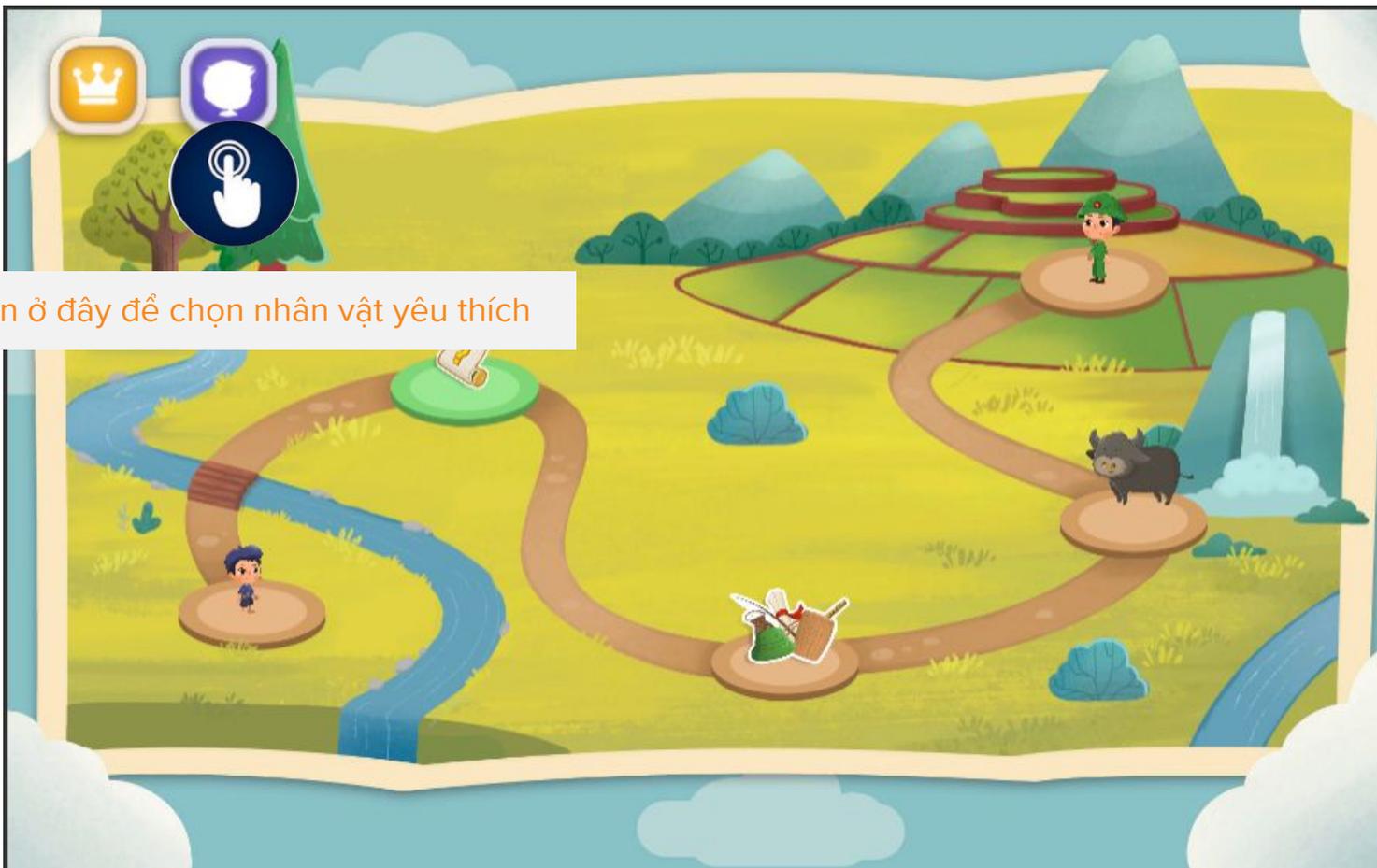


Chọn ở đây để bắt đầu chơi



ĐỘI VIÊN

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG



Chọn ở đây để chọn nhân vật yêu thích





ĐỘI VIÊN

Đội viên được
tùy chọn nhân
vật yêu thích
dựa trên hiểu
biết về từng
nhân vật



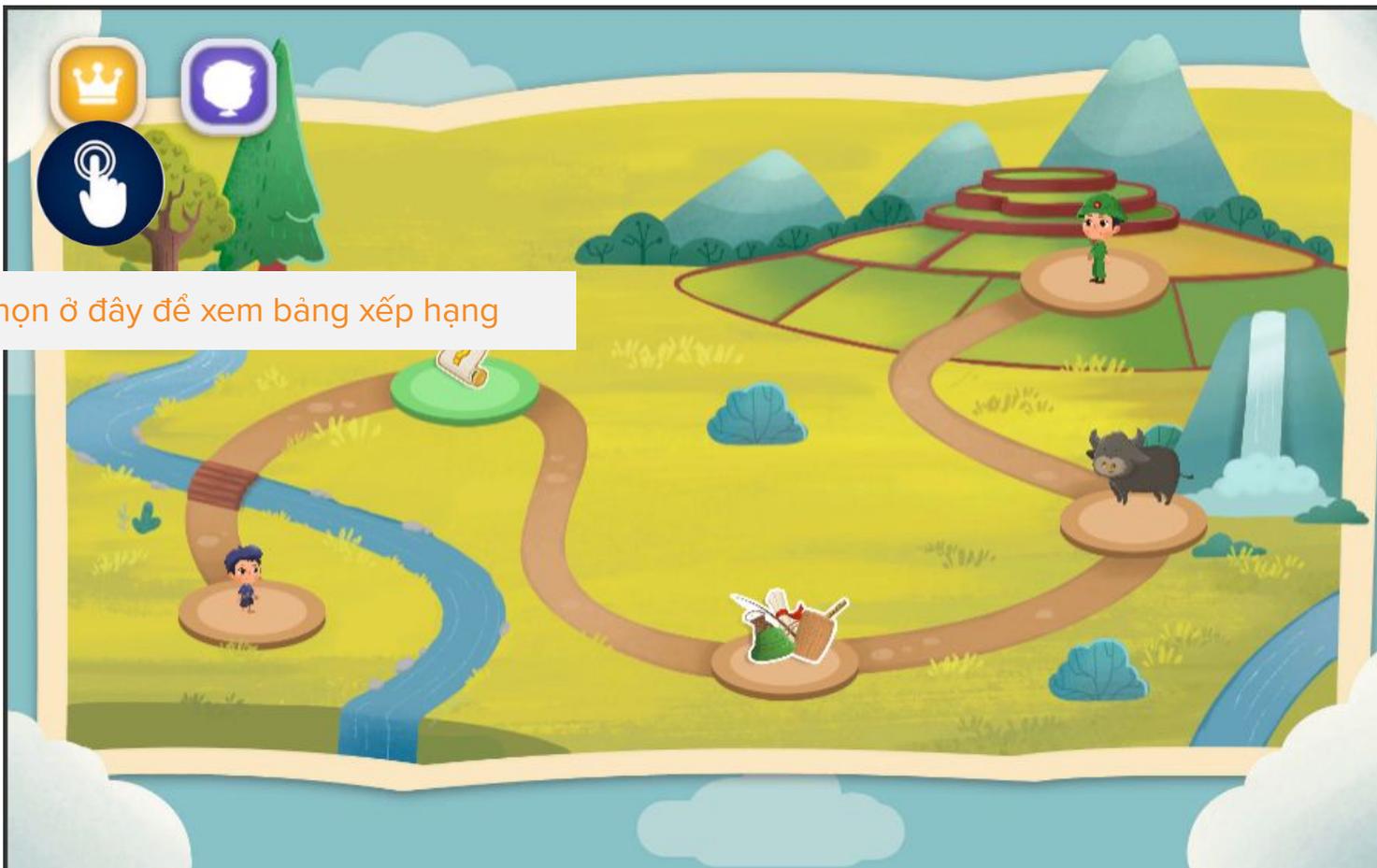
THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG





ĐỘI VIÊN

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG



Chọn ở đây để xem bảng xếp hạng





THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

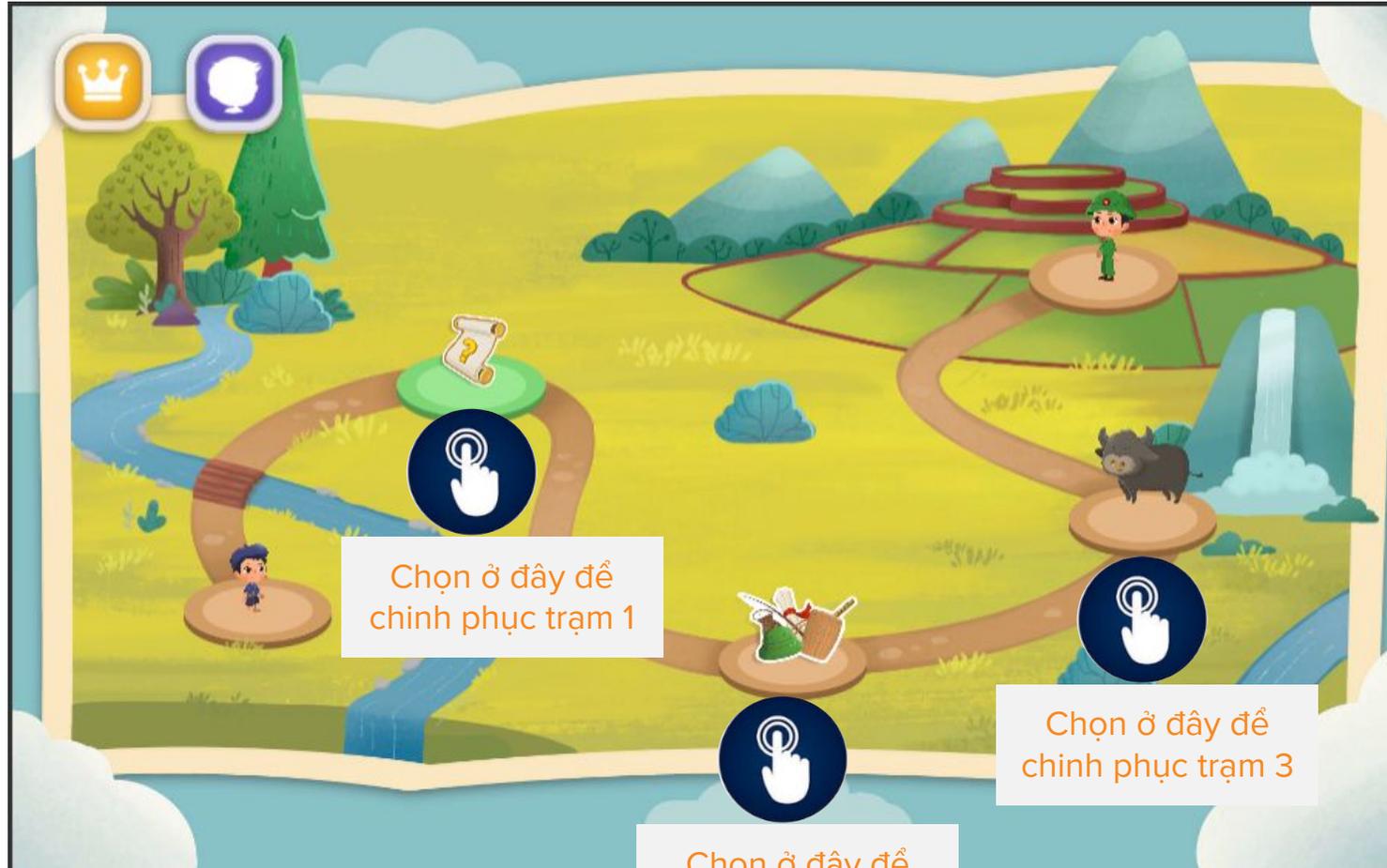
ĐỘI VIÊN





THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

ĐỘI VIÊN



Chọn ở đây để
chinh phục trạm 1

Chọn ở đây để
chinh phục trạm 2

Chọn ở đây để
chinh phục trạm 3

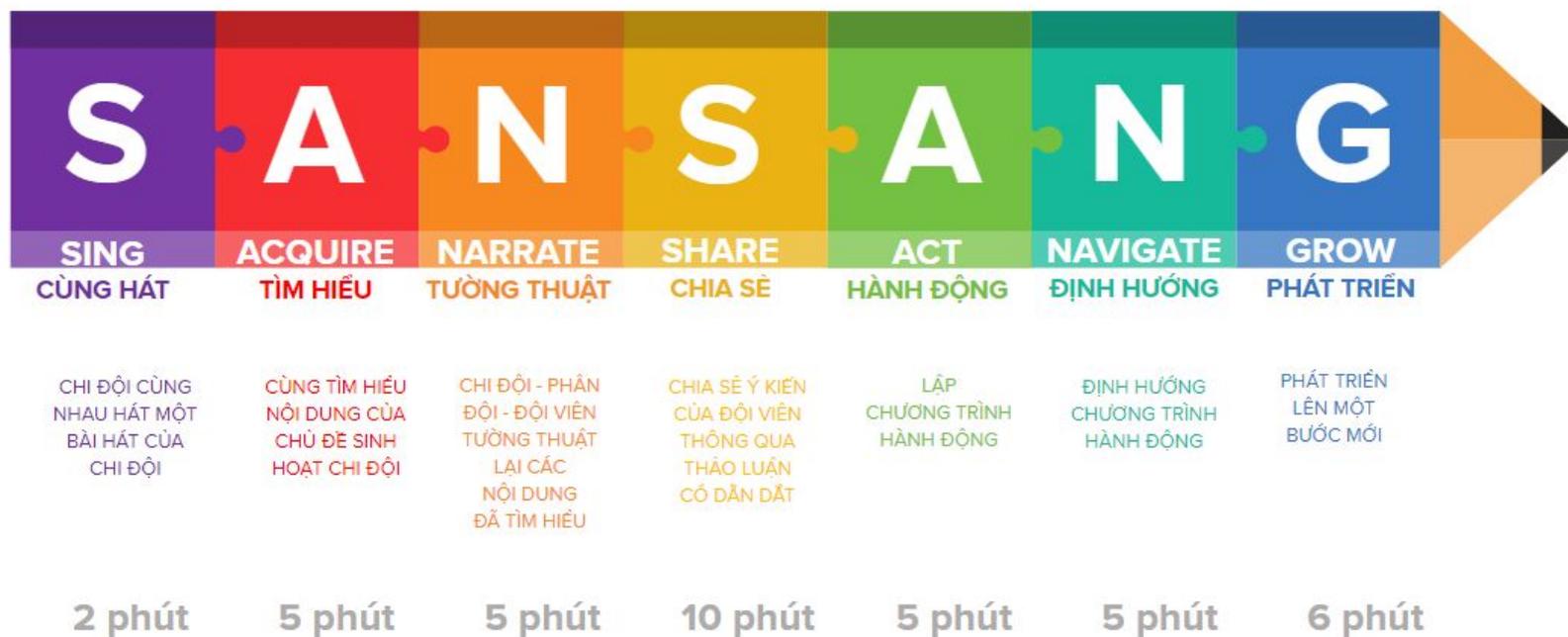


CHI ĐỘI

SINH HOẠT CHI ĐỘI

TIẾN TRÌNH SINH HOẠT: SÁNG KIẾN NỘI DUNG “SẴN SÀNG”

Chi đội tổ chức sinh hoạt chi đội tại lớp học. Tiến trình sinh hoạt chi đội được thực hiện theo sáng kiến SẴN SÀNG





CHI ĐỘI

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

Chi đội trưởng đăng nhập vào nền tảng Anschool bằng tài khoản của mình



GIÁO VIÊN CHỌN NỘI DUNG GIẢNG DẠY

CHƯƠNG TRÌNH

**Giáo dục
phổ thông**



CHƯƠNG TRÌNH

**Kỹ năng tiên
tiến từ
Anschool**



CHƯƠNG TRÌNH

**Sinh hoạt
đội số**





CHI ĐỘI

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

VUI LÒNG CHỌN NỘI DUNG SINH HOẠT

Chuyện kể
về năm
người Đội
Viên đầu
tiên.



Sinh hoạt
tập thể dưới
cờ



Trò chơi số
hành trình
liên lạc



Sinh hoạt chi
đội





CHI ĐỘI

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

Chi đội trưởng dẫn dắt sinh hoạt theo hướng dẫn trên từng trang nội dung đã dựng sẵn trên nền tảng



Chọn ở đây để di chuyển giữa các trang



CHI ĐỘI

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

S DANH SÁCH BÀI GIẢNG

S **CHIA SẺ**

S **SHARE**

Nào cùng chia sẻ suy nghĩ,
thảo luận về Sinh hoạt Đội số
Các bạn hãy dùng tính năng
Ghi nhận kết quả từ Anschool
để ghi nhận lại các ý kiến của
mình nha.

CHIA SẺ 00:00 00:00 Trang 15/21

36 người đang tham gia **Kết thúc tiết học** **Giải lao** **Công cụ quản lý lớp học**



Chọn ở đây để mở kho công cụ dẫn dắt sinh hoạt



CHI ĐỘI

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

← Danh sách bài giảng

SING CÙNG HÁT ACQUIRE TIẾP THU NARRATE TƯỜNG THUẬT SHARE CHIA SẺ ACT HÀNH ĐỘNG NAVIGATE ĐỊNH HƯỚNG GROW PHÁT TRIỂN

CHIA SẺ

Nào cùng chia sẻ suy nghĩ, thảo luận về Sinh hoạt Đội số. Các bạn hãy dùng tính năng Ghi nhận kết quả từ Anschool để ghi nhận lại các ý kiến của mình nha.

Nhóm đôi Bấm giờ Chia nhóm Ghi nhận kết quả

CHIA SẺ 00:00 00:00

36 người đang tham gia Kết thúc tiết học Công cụ quản lý lớp học

Trang 15/21

Chọn chức năng “Ghi nhận kết quả” khi cần ghi nhận kết quả thảo luận bằng giọng nói hoặc nhập tay thủ công





CHI ĐỘI

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

Chọn tên Đội
viên phát biểu
theo danh sách
hiển thị



Ghi nhận kết quả

?	?	?	?	?	?	?	?
Tuấn Minh	Quốc Minh	Thảo My	Minh Ngọc	Thanh Phong	Hồng Phúc	Tú Phương	Minh Quân
?	?	?	?	?	?	?	?
Minh Quân	Phương Thảo	Nhật Anh	Ngọc Anh	Hải Anh	Ngọc Anh	Hoàng Anh	Ngọc Bảo
?	?	?	?	?	?	?	?
Đức Dũng	Thái Dương	Thủy Dương	Ph	Anh Thư	Trung Dương	Thủy Dương	Hoàng Hiếu
?	?	?	?	?	?	?	?
Lê Hoàn	Mạnh Hùng	Trung Kiên	Diệu Linh	Thủy Linh	Khánh Ngọc	Đức Thiện	Minh Thư
?	?	?	?	?	?	?	?
Tuấn Tú	Quang Uy	Thành Vinh	Phương Anh	Diệu Linh	Thái Vinh	Hoàng Nam	

Công cụ:



CHI ĐỘI

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

Chọn biểu tượng micro khi cần ghi nhận bằng giọng nói và kết thúc bằng cách nhấn xác nhận



GHI NHẬN KẾT QUẢ

Hoa Mai

Xác nhận

Công cụ: So sánh kết quả Thống kê kết quả Xem toàn bộ kết quả Kết quả chính xác Bộ lọc



CHI ĐỘI

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

Nhấn đúp con chuột vào các dòng kẻ trắng khi cần ghi nhận kết quả bằng cách nhập tay thủ công. Kết thúc bằng cách nhấn nút “Xác nhận”

The screenshot displays a quiz application interface. At the top, a grid of question cards is visible, each with a timestamp of 08:26 and a status icon (checkmark or question mark). A central dialog box titled "GHI NHẬN KẾT QUẢ" (Record Results) is overlaid on the grid. The dialog box shows the user's profile "Hoa Mai" and the text "Sinh hoạt Đội số" (Team Activity Number). Below the text is a large blue circular button with a white hand icon pointing to a checkmark, indicating a double-click action. At the bottom of the dialog box is a green button labeled "Xác nhận" (Confirm). The bottom of the screen shows a navigation bar with options: "So sánh kết quả" (Compare results), "Thông kê kết quả" (Statistics), "Xem toàn bộ kết quả" (View all results), "Kết quả chính xác" (Correct results), and "Bộ lọc" (Filter).





CHI ĐỘI

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

Chọn công cụ “Bấm giờ” khi cần canh giờ trong tổ chức sinh hoạt



The screenshot displays the SANSANG platform interface. At the top, a navigation bar includes icons for SING CÙNG HÁT, ACQUIRE TIẾP THU, NARRATE TƯƠNG THUẬT, SHARE CHIA SÉ, ACT HÀNH ĐỘNG, NAVIGATE ĐỊNH HƯỚNG, and GROW PHÁT TRIỂN. The main content area shows a slide titled 'HÀNH ĐỘNG' (ACT) with a large green 'A' and the text 'HÀNH ĐỘNG'. A speech bubble from a cartoon boy character says: 'Mỗi Đội viên trong phân đội có 3 phút để ghi ra ít nhất 5 đề xuất về hành động theo từ khóa mà phân đội mình đã được nhận.' To the right is a large green alarm clock icon. A 'Bấm giờ' (Timer) tool overlay is visible, containing icons for 'Nhóm đôi', 'Bấm giờ', 'Chia nhóm', 'Ghi nhận kết quả', and a hand icon. The bottom of the interface shows a video player for 'HÀNH ĐỘNG' at 00:00, a 'Kết thúc tiết học' button, and a 'Công cụ quản lý lớp học' button. A sidebar on the left lists various activities: CHIA SÉ, HÀNH ĐỘNG, ĐỊNH HƯỚNG, and PHÁT TRIỂN.



CHI ĐỘI

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

Tùy chọn thời gian cần thiết >> chọn “Bắt đầu” để đồng hồ hoạt động đếm ngược



The screenshot displays a learning platform interface. At the top, a navigation bar lists activities: SING (CUNG HÁT), ACQUIRE (TIẾP THU), NARRATE (TƯƠNG THUẬT), SHARE (CHIA SẺ), ACT (HÀNH ĐỘNG), NAVIGATE (ĐỊNH HƯỚNG), and GROW (PHÁT TRIỂN). The main content area shows a list of activities on the left, with 'HÀNH ĐỘNG' (ACT) selected. A large green timer overlay is centered on the screen, titled 'BẮM GIỜ' (TIMER). The timer shows '0:00' and has buttons for '+', '1.00', '0.30', '0.15', '0.10', and '5.00'. Below the timer are three buttons: '▶ Bắt đầu' (Start), 'Bắt đầu lại' (Restart), and 'Đặt lại' (Reset). The bottom of the screen shows a video player with '00:00' duration, a volume icon, and a page indicator 'Trang 17/21'. At the very bottom, there is a footer with a logo, '36 người đang tham gia' (36 people currently participating), and buttons for 'Kết thúc tiết học' (End class), 'Giải lao' (Break), and 'Công cụ quản lý lớp học' (Classroom management tools).

H

HỖ TRỢ

CÁC KÊNH HỖ TRỢ

*Các kênh hỗ trợ từ Hội
Đồng Đội Trung ương
và Anschool*



zalo.me/g/tltiv731



Đỗ Văn Bách: 097 5968833

Long Hòa: 090 8392982



AN SCHOOL